

ASSAULT PLATOON

ARMATA AMERICANA



MASSIMO TORRIANI – VALENTINO DEL CASTELLO - Copyright 2012

Tutti i diritti riservati

Nessuna parte può essere riprodotta in alcun modo, incluso qualsiasi tipo di sistema meccanico e/o elettronico, senza la preventiva autorizzazione scritta degli autori.

Per aggiornamenti: www.torrianimassimo.it

Versione Febbraio 2013

**ESERCITO AMERICANO (1943-1945)
PLOTONE BASE – FANTERIA**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Fanteria (180 punti), 2-3 Squadre Fanteria (370 punti cad.)

SQUADRA COMANDO FANTERIA

Unità di Fanteria, QG
Punto Rottura: 2
VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Carabina semiautomatica M1, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	leader QG
1	Sottotenente	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader QG
1	Sergente	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader QG
2	Fucilieri	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	

SQUADRA FANTERIA

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader
1	Caporale	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader
1	Mitragliere	Fucile automatico M1918A2 BAR, Granate MKII Pineapple	
9	Fucilieri	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	

SUDDIVISIONE SQUADRA FANTERIA

Ogni Squadra Fanteria può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 6 Fucilieri (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 3 Fucilieri (PR 2).

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete a un fuciliere della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☛ I *leader* possono sostituire la Carabina semiautomatica M1 con un Mitra M3A1 Grease Gun senza costi.
- ☛ I *leader* della Squadra possono sostituire la Carabina semiautomatica M1 con un Mitra Thompson M1 al costo di +5 punti cad.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Un fuciliere per Plotone, di una Squadra Fanteria, può sostituire il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Bazooka e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +90 punti.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un fuciliere da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE FANTERIA

- Acquistando una Squadra Comando Fanteria e due Squadre Fanteria avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Fanteria e tre Squadre Fanteria avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Bazooka	1	1	150
Sezione Mitragliatrice Media cal. 30	3	1	185
Sezione Mortaio Medio cal. 81mm oppure da 4,2" cal. 106,7mm	3	1	255
Sezione Cannone Anticarro cal. 57mm oppure 37mm oppure 76mm	3	1	265
Automobile Jeep	4	1	90
Camion Dodge	2	1	100
Autoblindo M3A1 "White"	1	2	340
Autoblindo M20	2	2	420
Autoblindo M8 Greyhound	3	2	480
Carro M5A1	4	3	620
Carro M18	4	3	690
Carro M24	4	3	720
Carro M4	4	3	790
Carro M4A3 (76)	1	3	900
Carro M10	4	3	770
Carro M36	4	3	920
Carro M4A3 "Jumbo"	1	3	1090
Plotone Fanteria	1	8	-

**ESERCITO AMERICANO (1944-1945)
PLOTONE BASE - FANTERIA MOTORIZZATA**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Fanteria Motorizzata (585 punti), 2 Squadre Fanteria Motorizzata (550 punti cad.), 0-1 Squadra Mortaio Motorizzata (285 punti), 0-1 Squadra Mitragliatrice Motorizzata (590 punti)

SQUADRA COMANDO FANTERIA MOTORIZZATA

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 4

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dodge*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Carabina semiautomatica M1, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	leader QG
1	Sottotenente	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader QG
1	Sergente	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader QG
6	Fucilieri	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	
1	Addetto Anticarro	Bazooka, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	

1* Camion Dodge (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SUDDIVISIONE SQUADRA COMANDO FANTERIA MOTORIZZATA

La Squadra Comando Fanteria Motorizzata può essere suddivisa in due Sezioni QG: la prima composta dal Tenente, dal Sergente e da 3 Fucilieri (PR 2) e la seconda composta dal Sottotenente, dall'Addetto Anticarro e da 3 Fucilieri (PR 2).

SQUADRA FANTERIA MOTORIZZATA

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dodge*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader
1	Caporale	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader
1	Addetto Anticarro	Bazooka, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	
7	Fucilieri	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	

1* Camion Dodge (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SUDDIVISIONE SQUADRA FANTERIA MOTORIZZATA

Ogni Squadra Fanteria Motorizzata può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Fucilieri (PR 2) e la seconda composta dal Caporale, dall'Addetto Anticarro e da 3 Fucilieri (PR 2).

SQUADRA MORTAI MOTORIZZATA

Unità di Supporto

Punto Rottura: 2

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dodge*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader
1	Mortarista	Mortaio leggero M2, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	capo pezzo
2	Addetti Mortaio	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	

1* Camion Dodge (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SQUADRA MITRAGLIATRICI MOTORIZZATA

Unità di Supporto

Punto Rottura: 3

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dodge*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader
1	Caporale	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader
2	Mitraglieri	Mitragliatrice M1919A4, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	treppiede
4	Addetti Mitragliatrice	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	
1*	Camion Dodge (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)		

SUDDIVISIONE SQUADRA MITRAGLIATRICI MOTORIZZATA

La Squadra Mitragliatrici Motorizzata può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente, da un Mitragliere e da 2 Addetti Mitragliatrice (PR 2) e la seconda composta dal Caporale, da un Mitragliere e da 2 Addetti Mitragliatrice (PR 2).

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un fuciliere della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ⊗ I *leader* possono sostituire la Carabina semiautomatica M1 con un Mitra M3A1 Grease Gun senza costi.
- ⊗ I *leader* possono sostituire la Carabina semiautomatica M1 con un Mitra Thompson M1 al costo di +5 punti cad.
- ⊗ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ⊗ Un fuciliere per ogni Squadra Fucilieri Motorizzata può sostituire il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Fucile automatico M1918A2 BAR al costo di +20 punti cad.
- ⊗ Le Squadre possono sostituire i Camion Dodge con un Semicingolato M3A1 al costo di +180 punti cad. Se si tratta della Squadra Mitragliatrici eliminate i *treppiedi* e considerate le mitragliatrici montate su *postazioni fisse laterali* (una a destra, una a sinistra). In questo caso i mitraglieri della Squadra Mitragliatrici diventano componenti dell'equipaggio del Semicingolato M3A1; inoltre la Squadra Mitragliatrici non può più essere suddivisa in Sezioni ed il suo *Punto di Rottura* diventa 2.
- ⊗ Le Squadre possono eliminare i Camion Dodge al costo di -120 punti cad. Eliminate la caratteristica *Imbarcati su Camion Dodge*.
- ⊗ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ⊗ Potete eliminare un fuciliere da ogni Squadra al costo di -35 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ⊗ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un fuciliere oppure un addetto mortaio o mitragliatrice. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ⊗ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI FANTERIA MOTORIZZATA

- Acquistando una Squadra Comando Fanteria e due Squadre Fanteria avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Fanteria, due Squadre Fanteria e la Squadra Mortai o quella Mitragliatrici avete a disposizione 12 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Fanteria, due Squadre Fanteria, la Squadra Mortai e la Squadra Mitragliatrici avete a disposizione 16 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Bazooka	1	1	150
Sezione Mortaio Medio cal. 81mm oppure da 4,2" cal. 106,7mm	3	1	255
Sezione Cannone Anticarro cal. 57mm oppure 37mm oppure 76mm	3	1	265
Automobile Jeep	4	1	90
Autoblindo M3A1 "White"	1	2	340
Autoblindo M20	2	2	420
Autoblindo M8 Greyhound	3	2	480
Carro M5A1	4	3	620
Carro M18	4	3	690
Carro M24	4	3	720
Carro M4	4	3	790
Carro M4A3 (76)	1	3	900
Carro M10	4	3	770
Carro M36	4	3	920
Carro M4A3 "Jumbo"	1	3	1090
Plotone Fanteria Motorizzata	1	8	-

**ESERCITO AMERICANO (1944-1945)
PLOTONE BASE - RANGER**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Ranger (190 punti), 2 Squadre Ranger (450 punti cad.), 0-1 Squadra Mortaio Ranger (195 punti)

SQUADRA COMANDO RANGER

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Ranger	Carabina semiautomatica M1, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sergente Ranger	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader QG, esperto con la baionetta
2	Ranger	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	esperti con la baionetta

SQUADRA RANGER

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Ranger	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader, esperto con la baionetta
1	Caporale Ranger	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader, esperto con la baionetta
9	Ranger	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	esperti con la baionetta

SUDDIVISIONE SQUADRA RANGER

Ogni Squadra Ranger può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 5 Ranger (PR 2) e la seconda composta dal Caporale e da 4 Ranger (PR 2).

SQUADRA MORTAIO RANGER

Unità di Supporto

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Ranger	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader, esperto con la baionetta
1	Mortarista Ranger	Mortaio leggero M2, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	capo pezzo, esperto con la baionetta
2	Ranger	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	esperti con la baionetta

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando o alla Squadra Mortaio una *radio* al costo di +10 punti cad. Aggiungete ad un ranger della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☛ Tutti i modelli del Plotone possono sostituire la Carabina semiautomatica M1 con un Mitra M3A1 Grease Gun senza costi.
- ☛ Tutti i modelli del Plotone possono sostituire la Carabina semiautomatica M1 con un Mitra Thompson M1 al costo di +5 punti cad.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Fino a 2 ranger per ogni Squadra Ranger possono aggiungere al proprio equipaggiamento una Gammon Grenade N°82 al costo di +40 punti cad.
- ☛ Un ranger per ogni Squadra Ranger può equipaggiare il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Lanciagranate M7 al costo di +50 punti cad.
- ☛ Un ranger per ogni Squadra Ranger può sostituire il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Fucile automatico M1918A2 BAR al costo di +20 punti cad.
- ☛ Un ranger per per ogni Squadra Ranger può sostituire il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Bazooka e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +90 punti cad.
- ☛ Un ranger per Plotone può sostituire il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Lanciafiamme M2 e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +90 punti.
- ☛ Una Squadra Ranger può acquisire la caratteristica *Infiltrati* al costo di +150 punti.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un ranger da ogni Squadra al costo di -40 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un ranger. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE RANGER

- Acquistando una Squadra Comando Ranger e due Squadre Ranger avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Ranger, due Squadre Ranger e una Squadra Mortaio Ranger avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	125
Sezione Bazooka	1	1	170
Sezione Mitragliatrice Media cal. 30	3	1	225
Sezione Mortaio Medio cal. 81mm	3	1	295
Automobile Jeep	4	1	110
Camion Dodge	2	1	120
Autoblindo M20	2	2	420
Autoblindo M8 Greyhound	3	2	480
Carro M5A1	4	3	620
Carro M18	4	3	690
Carro M24	4	3	720
Carro M4	4	3	790
Carro M4A3 (76)	1	3	900
Carro M10	4	3	770
Carro M36	4	3	920
Carro M4A3 "Jumbo"	1	3	1090
Plotone Ranger	1	8	-

**ESERCITO AMERICANO (1944-1945)
PLOTONE BASE - PARACADUTISTI**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Paracadutisti (345 punti), 2-3 Squadre Paracadutisti (550 punti cad.), 0-1 Squadra Mortaio (200 punti)

SQUADRA COMANDO PARACADUTISTI

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 3

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Paracadutisti	Carabina semiautomatica M1, Pistola Colt 1911, Granate MKII Pineapple	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sottotenente Paracadutisti	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sergente Paracadutisti	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader QG, esperto con la baionetta
1	Caporale Paracadutisti	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	leader QG, esperto con la baionetta
4	Paracadutisti	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	esperti con la baionetta

SUDDIVISIONE SQUADRA COMANDO PARACADUTISTI

La Squadra Comando Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni QG: la prima composta dal Tenente, dal Sergente e da 2 Paracadutisti (PR 2) e la seconda composta dal Sottotenente, dal Caporale e da 2 Paracadutisti (PR 2).

SQUADRA PARACADUTISTI

Unità di Supporto

Punto Rottura: 5

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader, esperto con la baionetta
1	Caporale Paracadutisti	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader, esperto con la baionetta
1	Mitragliere Paracadutista	Mitragliatrice media M1919A4, Pistola Colt 1911, Granate MKII Pineapple	capo pezzo, esperto con la baionetta, treppiede
9	Paracadutisti	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	esperti con la baionetta

SUDDIVISIONE SQUADRA PARACADUTISTI

Ogni Squadra Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 7 Paracadutisti (Unità di Fanteria, PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Paracadutisti (Unità di Supporto, PR 2).

SQUADRA MORTAIO PARACADUTISTI

Unità di Supporto

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	leader, esperto con la baionetta
1	Mortarista Paracadutista	Mortaio leggero M2, Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	capo pezzo, esperto con la baionetta
2	Paracadutisti	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	esperti con la baionetta

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando o alla Squadra Mortaio una *radio* al costo di +10 punti cad. Aggiungete ad un paracadutista della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☛ I *leader* possono sostituire la Carabina semiautomatica M1 con un Mitra M3A1 Grease Gun senza costi.
- ☛ I *leader* possono sostituire la Carabina semiautomatica M1 con un Mitra Thompson M1 al costo di +5 punti cad.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Tutti i Mitraglieri possono sostituire la Mitragliatrice media M1919A4 con un Fucile automatico M1918A2 BAR al costo di -70 punti cad. In questo caso l'unità diventa *Unità di Fanteria*. Il mitragliere perde le caratteristiche: *capo pezzo, treppiede*.
- ☛ Tutti i Mitraglieri possono sostituire la Mitragliatrice media M1919A4 con una Mitragliatrice leggera M1919A6 (utilizza la stessa Tabella della M1919A4) al costo di -40 punti cad. In questo caso l'unità diventa *Unità di Fanteria*. Il mitragliere perde le caratteristiche: *capo pezzo, treppiede*.
- ☛ Fino a 2 paracadutisti per ogni Squadra Paracadutisti possono aggiungere al proprio equipaggiamento una Gammon Grenade N°82 al costo di +40 punti cad.
- ☛ Un paracadutista per ogni Squadra Paracadutisti può equipaggiare il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Lanciagranate M7 al costo di +50 punti cad.
- ☛ Un paracadutista per Plotone può sostituire il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Bazooka e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +90 punti.
- ☛ Un paracadutista per Plotone può sostituire il Fucile semiautomatico Garand M1 con un Lanciafiamme M2 e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +90 punti.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un paracadutista da ogni Squadra al costo di -40 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un paracadutista. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE PARACADUTISTI

- Acquistando una Squadra Comando Paracadutisti e due Squadre Paracadutisti avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Paracadutisti, tre Squadre Paracadutisti e una Squadra Mortaio Paracadutisti avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	125
Sezione Bazooka	1	1	170
Sezione Mortaio Medio cal. 81mm	3	1	295
Sezione Cannone Anticarro cal. 57mm oppure 37mm oppure 76mm	3	1	305
Automobile Jeep	4	1	110
Camion Dodge	2	1	120
Autoblindo M20	2	2	420
Autoblindo M8 Greyhound	3	2	480
Carro M5A1	4	3	620
Carro M18	4	3	690
Carro M24	4	3	720
Carro M4	4	3	790
Carro M4A3 (76)	1	3	900
Carro M10	4	3	770
Carro M36	4	3	920
Carro M4A3 "Jumbo"	1	3	1090
Plotone Paracadutisti	1	8	-

SEZIONE CECCHINO (120 punti)**Unità di Fanteria****Punto Rottura:** -**VT:** 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino	Fucile Springfield M1903, Granate MKII Pineapple	arma silenziosa, cecchino, fuciliere scelto, infiltrato, mirino

VARIANTI:

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Ranger o Paracadutisti il modello deve aggiungere la caratteristica *esperto con la baionetta* al costo di +5 punti.

SEZIONE BAZOOKA (150 punti)**Unità di Fanteria****Punto Rottura:** 1**VT:** 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Fante	Bazooka, Pistola Colt 1911A1, Granate MKII Pineapple	
1	Fante	Fucile semiautomatico Garand M1, Granate MKII Pineapple	

VARIANTI:

☛ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Ranger o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 ed aggiungere la caratteristica *esperti con la baionetta* al costo complessivo di +20 punti.

SEZIONE MITRAGLIATRICE MEDIA cal. .30 (185 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra M3A1 Grease Gun	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice Media M1919A4 cal..30, Pistola Colt 1911A1	capo pezzo, treppiede
2	Addetti Mitragliatrice	Carabina semiautomatica M1	

VARIANTI:

☛ Il *leader* può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.

☛ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Ranger tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE MORTAIO MEDIO cal. 81mm (255 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra M3A1 Grease Gun	leader, binocolo
1	Mortarista	Mortaio medio cal. 81mm, Pistola Colt 1911A1	capo pezzo
2	Addetti Mortaio	Carabina semiautomatica M1	

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere ad un addetto mortaio una *radio* al costo di +10 punti Aggiungete la caratteristica: *radio*.

☛ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.

☛ Potete sostituire il Mortaio medio cal. 81mm con un Mortaio pesante da 4,2" cal. 106,7mm al costo di +50 punti.

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Ranger o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE CANNONE ANTICARRO cal. 57mm (265 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3**Caratteristiche:** arma a brandeggio limitato, scudo, VB 4/3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Osservatore	Mitra M3A1 Grease Gun	leader, binocolo
1	Cannoniere	Cannone cal. 57mm, Pistola Colt 1911A1	capo pezzo
2	Artiglieri	Carabina semiautomatica M1	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere a un artigliere una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete la caratteristica *radio*.
- ⊗ Potete sostituire il cannone cal. 57mm con un cal. 37mm (VB 3/1) al costo di -50 punti.
- ⊗ Potete sostituire il cannone cal. 57mm con un cal. 76mm (VB 6/3) al costo di +100 punti.
- ⊗ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ⊗ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

AUTOMOBILE JEEP (90 punti)**Tipologia Veicolo:** Automobile - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 35 - 45 - 50**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (2)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra M3A1 Grease Gun, Granate MKII Pineapple	leader
1	Fante	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea) al costo di +70 punti.
- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea) al costo di +120 punti.
- ⊗ Potete aggiungere una *radio* al costo di +10 punti.
- ⊗ Il leader può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊗ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Ranger o Paracadutisti tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti.

CAMION DODGE (100 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, sei ruote, trasporta truppa (12)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra M3A1 Grease Gun, Granate MKII Pineapple	leader
1	Fante	Carabina semiautomatica M1, Granate MKII Pineapple	

VARIANTI:

- ⊗ Potete equipaggiare il camion con una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea) al costo di +120 Punti.
- ⊗ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Ranger o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti.

SEMICINGOLATO M3A1 (310 punti)**Tipologia Veicolo:** Semicingolato - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 25 - 30 - 40**VT:** 4**Armamento:** mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, trasporta truppa (10), VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra M3A1 Grease Gun, Granate MKII Pineapple	leader
1	Fante	Mitra M3A1 Grease Gun, Granate MKII Pineapple	

VARIANTI:

- ⊗ Potete sostituire la Mitragliatrice pesante con una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 al costo di -50 Punti.

AUTOBLINDO M3A1 "WHITE" (340 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50. (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, trasporta truppa (7), VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra M3A1 Grease Gun, Granate MKII Pineapple	leader, binocolo
1	Fante	Mitra M3A1 Grease Gun, Granate MKII Pineapple	

AUTOBLINDO M20 (420 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50. (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** gomme antiproiettile, radio, scoperto, veicolo ricognizione, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +15 punti.

AUTOBLINDO M8 GREYHOUND (480 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone M6 cal. 37mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)**Caratteristiche:** gomme antiproiettile, radio, scoperto, veicolo ricognizione, VB 3/1, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +15 punti.

CARRO M5A1 (620 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 25 - 30 - 35**VT:** 3**Armamento:** cannone M6 cal. 37mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)
mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 3/1, VC 4**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.
- ☉ Potete equipaggiare il veicolo con un *gyrostabilizzatore* al costo di +50 punti.
- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +15 punti.

CARRO M18 (690 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 30 - 35 - 40**VT:** 3**Armamento:** cannone M1A1 cal. 76mm (torretta)
mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, VB 6/3, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☒ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +20 punti.

CARRO M24 (720 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 30 - 35 - 40**VT:** 3**Armamento:** cannone M3 cal. 75mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)
mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 5/3, VC 3**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☒ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ☒ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.
- ☒ Potete equipaggiare il veicolo con un *gyrostabilizzatore* al costo di +50 punti.
- ☒ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +20 punti.

CARRO M4 (790 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone M3 cal. 75mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)
mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, ronson, VB 5/3, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☒ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ☒ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.
- ☒ Potete aumentare il VC del veicolo a 6 al costo di +50 punti.
- ☒ Potete equipaggiare il veicolo con un *gyrostabilizzatore* al costo di +50 punti.
- ☒ Potete equipaggiare il veicolo con il *wet*, eliminando la caratteristica *ronson*, al costo di +10 punti.
- ☒ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +20 punti.

CARRO M4A3(76) (900 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone M3 cal. 76mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)
mitragliatrice media M1919A4 cal. .30. (scafo inferiore)**Caratteristiche:** gyrostabilizzatore, radio, VB 6/3, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.
- ⊗ Potete aumentare il VC del veicolo a 6 al costo di +50 punti.
- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +20 punti.

CARRO M10 (770 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone M1A1 cal. 76mm (torretta)
mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, VB 6/3, VC 4**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +20 punti.

CARRO M36 (920 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone M3 cal. 90mm (torretta)
mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, VB 8/4, VC 4**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (arma secondaria, scafo inferiore) al costo di +70 punti.
- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +20 punti.

CARRO M4A3E2 "JUMBO" (1090 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 15 - 20 - 25**VT:** 3**Armamento:** cannone M3 cal. 75mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)
mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** gyrostabilizzatore, radio, VB 5/3, VC 9**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.
- ⊗ Potete sostituire il cannone M3 cal. 75mm con un cal. 76mm (VB 6/3) al costo di +50 punti.
- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra M3A1 Grease Gun al costo di +20 punti.

ASSAULT PLATOON

ARMATA INGLESE



MASSIMO TORRIANI – VALENTINO DEL CASTELLO - Copyright 2012

Tutti i diritti riservati

Nessuna parte può essere riprodotta in alcun modo, incluso qualsiasi tipo di sistema meccanico e/o elettronico, senza la preventiva autorizzazione scritta degli autori.

Per aggiornamenti: www.torrianimassimo.it

Versione Febbraio 2013

**ESERCITO INGLESE (1943-1945)
PLOTONE BASE – FANTERIA**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Fanteria (235 punti), 2-3 Squadre Fanteria (245 punti cad.)

SQUADRA COMANDO FANTERIA

Unità di Supporto, QG

Punto Rottura: 3

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra Sten Mk.V, Pistola Revolver Webley, Granate n.36 Mills Bomb	leader QG
1	Sergente	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader QG
1	Mortarista	Mortaio leggero da 2" Mk.VIII, Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	capo pezzo
4	Fucilieri	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

SUDDIVISIONE SQUADRA COMANDO FANTERIA

La Squadra Comando Fanteria può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Tenente e da 2 Fucilieri (Unità di Fanteria, PR 1) e la seconda composta dal Sergente, dal Mortarista e da 2 Fucilieri (Unità di Supporto, PR 2).

SQUADRA FANTERIA

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader
1	Caporale	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice leggera Bren, Pistola Colt 1911A1, Granate n.36 Mills Bomb	
7	Fucilieri	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

SUDDIVISIONE SQUADRA FANTERIA

Ogni Squadra Fanteria può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 6 Fucilieri (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 1 Fuciliere (PR 1).

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 punti cad. Aggiungete ad un fuciliere la caratteristica: *radio*.
- ☛ I *leader* armati di Fucile N.4 Mk.1 Enfield possono sostituire il Fucile con un Mitra Sten Mk.V al costo di +5 punti cad.
- ☛ I *leader* armati di Mitra Sten Mk.V possono sostituirlo con un Mitra Thompson M1 al costo di +5 punti cad. (solo fino al 1943)
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Un fuciliere per Plotone, di una Squadra Fanteria, può sostituire il Fucile N.4 Mk.1 Enfield con un Piat e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +80 punti.
- ☛ Potete trasformare le Squadre Fanteria in *Fucilieri Scelti* al costo di +70 punti cad.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un fuciliere da ogni Squadra al costo di -20 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE FANTERIA

- Acquistando una Squadra Comando Fanteria e due Squadre Fanteria avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Fanteria e tre Squadre Fanteria avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Piat	1	1	120
Sezione Mitragliatrice Media Vickers	3	1	175
Sezione Mortaio Medio 3pdr oppure da 4,2" cal. 106,7mm	3	1	245
Sezione Cannone Anticarro 6pdr oppure 17pdr	3	1	295
Automobile Jeep	2	1	85
Camion Bedford	2	1	75
Autoblindo Humber Mk IV	2	2	500
Autoblindo T 17E1 Staghound	2	2	610
Carro Universal Carrier	4	2	200
Carro Sherman	3	3	790
Carro Sherman VC Firefly	2	3	830
Carro Cromwell	3	3	810
Carro M10 Achille	4	3	820
Carro Churchill	3	3	1040
Plotone Fanteria	1	8	-

**ESERCITO INGLESE (1943-1945)
PLOTONE BASE – FANTERIA MOTORIZZATA DELLA GUARDIA**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Fanteria (315 punti), 2-3 Squadre Fanteria (340 punti cad.)

SQUADRA COMANDO FANTERIA MOTORIZZATA DELLA GUARDIA

Unità di Supporto, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Bedford*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra Sten Mk.V, Pistola Revolver Webley, Granate n.36 Mills Bomb	leader QG
1	Sergente	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader QG
1	Mortarista	Mortaio leggero da 2" Mk.VIII, Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	capo pezzo
2	Fucilieri	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

1* Camion Bedford (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SUDDIVISIONE SQUADRA COMANDO FANTERIA MOTORIZZATA DELLA GUARDIA

La Squadra Comando Fanteria può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Tenente e da 1 Fuciliere (Unità di Fanteria, PR 1) e la seconda composta dal Sergente, dal Mortarista e da 1 Fuciliere (Unità di Supporto, PR 1).

SQUADRA FANTERIA MOTORIZZATA DELLA GUARDIA

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Bedford*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader
1	Caporale	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice leggera Bren, Pistola Colt 1911A1, Granate n.36 Mills Bomb	
5	Fucilieri	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

1* Camion Bedford (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SUDDIVISIONE SQUADRA FANTERIA MOTORIZZATA DELLA GUARDIA

Ogni Squadra Fanteria può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Fucilieri (PR 2) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 1 Fuciliere (PR 1).

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete ad un fuciliere della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☉ I *leader* armati di Fucile N.4 Mk.1 Enfield possono sostituire il Fucile con un Mitra Sten Mk.V al costo di +5 punti cad.
- ☉ I *leader* armati di Mitra Sten Mk.V possono sostituirlo con un Mitra Thompson M1 al costo di +5 punti cad. (solo fino al 1943).
- ☉ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☉ Un fuciliere per Plotone, di una Squadra Fucilieri, può sostituire il Fucile N.4 Mk.1 Enfield con un Piat e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +80 punti.
- ☉ Le Squadre Fanteria possono sostituire il Camion Bedford con un Semicingolato M3A1 al costo di +210 punti.
- ☉ La Squadra Comando può sostituire il Camion Bedford con un Autoblindo M3A1 "White" al costo di +240 punti.
- ☉ Le Squadre possono eliminare i Camion Bedford al costo di -95 punti cad. Eliminate la caratteristica *Imbarcati su Camion Bedford*.
- ☉ Potete trasformare le Squadre Fanteria in *Fucilieri Scelti* al costo di +70 punti cad.
- ☉ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☉ Potete eliminare un fuciliere da ogni Squadra al costo di -25 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un fuciliere. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE FANTERIA DELLA GUARDIA

- Acquistando una Squadra Comando Fanteria e due Squadre Fanteria della Guardia avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Fanteria e tre Squadre Fanteria della Guardia avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Piat	1	1	120
Sezione Mitragliatrice Media Vickers	3	1	175
Sezione Mortaio Medio 3pdr oppure da 4,2" cal. 106,7mm	3	1	245
Sezione Cannone Anticarro 6pdr oppure 17pdr	3	1	295
Automobile Jeep	2	1	85
Autoblindo Humber Mk IV	2	2	500
Autoblindo T 17E1 Staghound	2	2	610
Carro Universal Carrier	4	2	200
Carro Sherman	3	3	790
Carro Sherman VC Firefly	2	3	830
Carro Cromwell	3	3	810
Carro M10 Achille	4	3	820
Carro Churchill	3	3	1040
Plotone Fanteria della Guardia	1	8	-

**ESERCITO INGLESE (1943-1945)
PLOTONE BASE – COMMANDO**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando (305 punti), 2-4 Squadre Comando (455 punti cad.), 0-2 Squadre Supporto (190 punti cad.)

SQUADRA COMANDO

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capitano Comando	Mitra Thompson M1, Granate n.36 Mills Bomb	leader QG, esperto con la baionetta, mimetismo
1	Tenente Comando	Mitra Thompson M1, Granate n.36 Mills Bomb	leader QG, esperto con la baionetta, mimetismo
1	Sergente Comando	Piat, Pistola Colt 1911A1, Granate n.36 Mills Bomb	esperto con la baionetta, mimetismo
2	Comando	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	esperto con la baionetta, mimetismo

SQUADRA COMMANDO

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Comando	Mitra Thompson M1, Granate n.36 Mills Bomb	leader, esperto con la baionetta, mimetismo
2	Caporale Comando	Mitra Thompson M1, Granate n.36 Mills Bomb	leader, esperto con la baionetta, mimetismo
1	Mitragliere Comando	Mitragliatrice leggera Bren, Pistola Colt 1911A1, Granate n.36 Mills Bomb	esperto con la baionetta, mimetismo
7	Comando	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	esperto con la baionetta, mimetismo

SUDDIVISIONE SQUADRA COMMANDO

Ogni Squadra Comando può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente, da un Caporale e da 6 Comando (PR 3) e la seconda composta da un Caporale, dal Mitragliere e da 1 Comando (PR 1).

SQUADRA SUPPORTO

Unità di Supporto

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale Comando	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	leader, esperto con la baionetta, mimetismo
1	Mortarista Comando	Mortaio leggero da 2" Mk.VIII, Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	capo pezzo, esperto con la baionetta, mimetismo
2	Comando	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	esperto con la baionetta, mimetismo

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando e alle Squadre Supporto Mortaio una *radio* al costo di +10 punti cad. Aggiungete ad un comando della caratteristica: *radio*.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Tutti i comando armati di Fucile N.4 Mk.1 Enfield possono sostituire il fucile con un Mitra Sten Mk.V al costo di +5 punti cad.
- ☛ Fino a 2 comando per ogni Squadra Comando possono aggiungere al proprio equipaggiamento una Gammon Grenade N°82 al costo di +40 punti cad.
- ☛ Un comando per Squadra Comando può sostituire il Fucile N.4 Mk.1 Enfield con un Piat e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +80 punti.
- ☛ Un comando per Plotone può sostituire il Fucile N.4 Mk.1 Enfield con un Lanciafiamme leggero Ack Pac e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +100 punti.
- ☛ Potete trasformare le Squadre Comando in *Fucilieri Scelti* al costo di +70 punti cad.
- ☛ Una Squadra Comando può acquisire la caratteristica *Infiltrata* al costo di +150 punti.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un comando da ogni Squadra al costo di -35 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un comando. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE COMMANDO

- Acquistando una Squadra Comando e due Squadre Comando avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando, due Squadre Comando e due Squadre Supporto avete a disposizione 12 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando, quattro Squadre Comando e due Squadre Supporto avete a disposizione 15 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	4	1	125
Sezione Piat	1	1	150
Sezione Infiltrati	4	2	180
Sezione Mitragliatrice Media Vickers	3	1	215
Sezione Mortaio Medio 3pdr	3	1	285
Automobile Jeep oppure Automobile Jeep (Vickers K binata)	2	1	105 o 245
Camion Bedford	2	1	95
Autoblindo Humber Mk IV	2	2	500
Autoblindo T 17E1 Staghound	2	2	610
Carro Universal Carrier	2	3	220
Carro Sherman	3	3	790
Carro Sherman VC Firefly	2	3	830
Carro Cromwell	3	3	810
Carro M10 Achille	4	3	820
Carro Churchill	3	3	1040
Plotone Comando	1	8	-

**ESERCITO INGLESE (1944-1945)
PLOTONE BASE – PARACADUTISTI “RED DEVILS”**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando (165 punti), 2-3 Squadre Paracadutisti (350 punti cad.), 0-1 Squadra Supporto (170 punti)

SQUADRA COMANDO

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Paracadutisti	Mitra Sten Mk.V, Pistola Revolver Webley, Granate n.36 Mills Bomb	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sergente Paracadutisti	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader QG, esperto con la baionetta
2	Paracadutisti	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	esperti con la baionetta

SQUADRA PARACADUTISTI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader, esperto con la baionetta
1	Caporale Paracadutisti	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader esperto con la baionetta
1	Mitragliere Paracadutisti	Mitragliatrice leggera Bren, Pistola Colt 1911A1, Granate n.36 Mills Bomb	esperto con la baionetta
7	Paracadutisti	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	esperti con la baionetta

SUDDIVISIONE SQUADRA PARACADUTISTI

Ogni Squadra Paracadutisti può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 6 Paracadutisti (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 1 Paracadutista (PR 1).

SQUADRA SUPPORTO

Unità di Supporto

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale Paracadutisti	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	leader, esperto con la baionetta
1	Mortarista Paracadutisti	Mortaiolo leggero da 2" Mk.VIII, Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	capo pezzo, esperto con la baionetta
2	Paracadutisti	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	esperto con la baionetta

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando e alla Squadra Supporto una *radio* al costo di +10 punti cad. Aggiungete ad un paracadutista della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Tutti i paracadutisti armati di Fucile N.4 Mk.1 Enfield possono sostituire il fucile con un Mitra Sten Mk.V al costo di +5 punti cad.
- ☛ Fino a 2 paracadutisti per ogni Squadra Paracadutisti possono aggiungere al proprio equipaggiamento una Gammon Grenade N°82 al costo di +40 punti cad.
- ☛ Un paracadutista per Plotone può sostituire il Fucile N.4 Mk.1 Enfield con un Piat e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +80 punti.
- ☛ Un paracadutista per Plotone può sostituire il Fucile N.4 Mk.1 Enfield con un Lanciafiamme leggero Ack Pac e una Pistola Colt 1911A1 al costo di +100 punti.
- ☛ Potete trasformare le Squadre Paracadutisti in *Fucilieri Scelti* al costo di +70 punti cad.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un paracadutista da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un paracadutista. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE PARACADUTISTI

- Acquistando una Squadra Comando e due Squadre Paracadutisti avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando e tre Squadre Paracadutisti avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	125
Sezione Piat	1	1	140
Sezione Raggruppamento Piat	1	2	420
Sezione Mitragliatrice Media Vickers	3	1	215
Sezione Mortaio Medio 3pdr	3	1	285
Sezione Cannone Anticarro 6pdr	3	1	295
Automobile Jeep oppure Automobile Jeep (Vickers K binata)	2	1	105 o 245
Camion Bedford	2	1	95
Autoblindo Humber Mk IV	2	2	500
Autoblindo T 17E1 Staghound	2	2	610
Carro Universal Carrier	2	3	200
Carro Tetrarch	4	3	435
Carro Sherman	3	3	790
Carro Sherman VC Firefly	2	3	830
Carro Cromwell	3	3	810
Carro M10 Achille	4	3	820
Carro Churchill	3	3	1040
Plotone Paracadutisti	1	8	-

SEZIONE CECCHINO (120 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: -

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	arma silenziosa, cecchino, fuciliere scelto, infiltrato, mirino

VARIANTI:

☉ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Commando o Paracadutisti il modello deve aggiungere la caratteristica *esperto con la baionetta* al costo di +5 punti.

SEZIONE INFILTRATI (180 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 1

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
2	Commando	Mitra Sten Mk.V con silenziatore (arma silenziosa), Granate n.36 Mills Bomb	combattenti temprati, esperti con la baionetta, furtivi, mimetismo

SEZIONE PIAT (120 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 1

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Fante	Piat, Pistola Colt 1911A1, Granate n.36 Mills Bomb	
1	Fante	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

VARIANTI:

☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.

☉ Il fante armato di Fucile N.4 Mk.1 Enfield può sostituirlo con un Mitra Sten Mk.V al costo di +5 punti.

☉ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Commando tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e aggiungere le caratteristiche *esperti con la baionetta e mimetismo* al costo complessivo di +30 punti.

☉ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e aggiungere la caratteristica *esperti con la baionetta* al costo complessivo di +20 punti.

SEZIONE RAGGRUPPAMENTO PIAT (420 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
3	Paracadutisti	Piat, Pistola Colt 1911A1, Granate n.36 Mills Bomb	esperti con la baionetta
3	Paracadutisti	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	esperti con la baionetta

VARIANTI:

☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +30 punti.

☉ Tutti i Paracadutisti i armati di Fucile N.4 Mk.1 Enfield possono sostituirlo con un Mitra Sten Mk.V al costo di +5 punti cad.

SEZIONE MITRAGLIATRICE MEDIA VICKERS (175 punti)

Unità di Supporto

Punto Rottura: 2

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra Sten Mk.V	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice Media Vickers, Pistola Colt 1911A1	capo pezzo, treppiede
2	Addetti Mitragliatrice	Fucile N.4 Mk.1 Enfield	

VARIANTI:

☉ Il *leader* può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.

☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.

☉ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Commando o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE MORTAIO MEDIO 3PDR (245 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra Sten Mk.V	leader, binocolo
1	Mortarista	Mortaio medio 3pdr, Pistola Colt 1911A1	capo pezzo
2	Addetti Mortaio	Fucile N.4 Mk.1 Enfield	

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere a un addetto mortaio una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete la caratteristica *radio*.
- ☛ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ☛ Potete sostituire il Mortaio medio 3pdr con un Mortaio pesante da 4,2" cal. 106,7mm al costo di +50 punti.
- ☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Commando o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE CANNONE ANTICARRO 6PDR (255 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3**Caratteristiche:** arma a brandeggio limitato, scudo, VB 4/3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Osservatore	Mitra Sten Mk.V	leader, binocolo
1	Cannoniere	Cannone 6pdr cal. 57mm, Pistola Colt 1911A1	capo pezzo
2	Artiglieri	Fucile N.4 Mk.1 Enfield	

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere a un artigliere una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete la caratteristica *radio*.
- ☛ Potete sostituire il cannone da 6pdr con uno da 17 pdr (VB 7/3) al costo di + 150 punti.
- ☛ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

AUTOMOBILE JEEP (85 punti)**Tipologia Veicolo:** Automobile - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 35 - 45 - 50**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (2)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader
1	Fante	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere una Mitragliatrice media Vickers K (contraerea) al costo di +70 punti.
- ☛ Potete aggiungere una *radio* al costo di +10 punti; aggiungete la caratteristica *radio*.
- ☛ Il *leader* può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ☛ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Commando o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti.

AUTOMOBILE JEEP (VICKERS K BINATA) (245 punti)**Tipologia Veicolo:** Automobile - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 35 - 45 - 50**VT:** 4**Armamento:** mitragliatrice media Vickers K *binata* (postazione fissa)**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (2)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader, esperto con la baionetta
1	Fante	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	esperto con la baionetta

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere una *radio* al costo di +10 punti; aggiungete la caratteristica *radio*.
- ☛ Il *leader* può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.

CAMION BEDFORD (75 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (12)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader
1	Fante	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

VARIANTI:

☉ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Commando o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti

SEMICINGOLATO M3A1 (305 punti)**Tipologia Veicolo:** Semicingolato - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 25 - 30 - 40**VT:** 4**Armamento:** mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, trasporta truppa (10), VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader
1	Fante	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

VARIANTI:

☉ Potete sostituire la Mitragliatrice pesante con una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 al costo di -40 punti.

AUTOBLINDO M3A1 "WHITE" (335 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, trasporta truppa (7), VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra Sten Mk.V, Granate n.36 Mills Bomb	leader, binocolo
1	Fante	Fucile N.4 Mk.1 Enfield, Granate n.36 Mills Bomb	

VARIANTI:

☉ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Fucilieri della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti.

AUTOBLINDO HUMBER MK IV (500 punti)**Tipologia:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone cal. 37mm (torretta) con mitragliatrice media Besa cal. 7,92mm (coassiale)**Caratteristiche:** radio, veicolo ricognizione, VB 3/1, VC 3**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
2	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice leggera Bren (contraerea, esposto) al costo di +40 punti.

☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra Sten Mk.V al costo di +10 punti.

AUTOBLINDO T 17E1 STAGHOUND (610 punti)**Tipologia:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone cal. 37mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)
mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, veicolo ricognizione, VB 3/1, VC 3**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ⊗ Potete equipaggiare il veicolo con un *gyrostabilizzatore* al costo di +50 punti.

- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra Sten Mk.V al costo di +15 punti.

CARRO TETRARCH (435 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 25 - 30 - 35**VT:** 4**Armamento:** cannone 2 pdr. cal. 40mm (torretta) con mitragliatrice media Besa cal. 7,92mm (coassiale)**Caratteristiche:** no esplosivi, radio, VB 3/-, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Paracadutista Capo Carro	Mitra Sten Mk.V	leader, binocolo
2	Paracadutisti	Mitra Sten Mk.V	

CARRO UNIVERSAL CARRIER (200 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 25 - 30 - 35**VT:** 3**Armamento:** mitragliatrice leggera Bren (scafo inferiore)**Caratteristiche:** modelli esposti, radio, scoperto, trasporta truppa (2), VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
1	Carrista	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ⊗ Potete sostituire la Mitragliatrice leggera Bren con una Mitragliatrice media Vickers al costo di +30 punti.

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice media Vickers (postazione fissa) al costo di +70 punti.

- ⊗ Potete sostituire la Mitragliatrice leggera Bren con un Lanciafiamme pesante al costo di +150 punti ma perde la capacità di trasporto (versione Wasp).

- ⊗ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Commando o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti.

- ⊗ Il Carrista può sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra Sten Mk.V al costo di +5 punti.

CARRO SHERMAN (790 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone M3 cal. 75mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)
mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, ronson, VB 5/3, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice leggera Bren *binata* (contraerea, esposto) al costo di +80 punti.

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.

- ⊗ Potete aumentare il VC del veicolo a 6 al costo di +50 punti.

- ⊗ Potete equipaggiare il veicolo con un *gyrostabilizzatore* al costo di +50 punti.

- ⊗ Potete equipaggiare il veicolo con il *wet*, eliminando la caratteristica *ronson*, al costo di +10 punti.

- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra Sten Mk.V al costo di +20 punti.

CARRO SHERMAN VC FIREFLY (830 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone 17pdr cal. 76,2mm (torretta) con mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (coassiale)**Caratteristiche:** radio, VB 7/3, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice leggera Bren *binata* (contraerea, esposto) al costo di +80 punti.
- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.
- ☉ Potete aumentare il VC del veicolo a 6 al costo di +50 punti.
- ☉ Potete equipaggiare il veicolo con un *gyrostabilizzatore* al costo di +50 punti.
- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra Sten Mk.V al costo di +20 punti.

CARRO CROMWELL (810 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 25 - 30 - 35**VT:** 3**Armamento:** cannone OQF cal. 75mm (torretta) con mitragliatrice media Besa cal. 7,92mm (coassiale)
mitragliatrice media Besa cal. 7,92mm (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 5/3, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice leggera Bren *binata* (contraerea, esposto) al costo di +80 punti.
- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra Sten Mk.V al costo di +20 punti.

CARRO M10 ACHILLE (820 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone 17pdr cal. 76,2mm (torretta)
mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, VB 7/3, VC 4**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra Sten Mk.V al costo di +20 punti.

CARRO CHURCHILL (1040 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 15 - 20 - 25**VT:** 3**Armamento:** cannone OQF cal. 75mm (torretta) con Mitragliatrice media Besa cal. 7,92mm (coassiale)
mitragliatrice media Besa cal. 7,92mm. (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 5/3, VC 9**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Colt 1911A1	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Colt 1911A1	

VARIANTI:

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Colt 1911A1 con un Mitra Sten Mk.V al costo di +20 punti.

ASSAULT PLATOON

ARMATA RUSSA



MASSIMO TORRIANI – VALENTINO DEL CASTELLO - Copyright 2012

Tutti i diritti riservati

Nessuna parte può essere riprodotta in alcun modo, incluso qualsiasi tipo di sistema meccanico e/o elettronico, senza la preventiva autorizzazione scritta degli autori.

Per aggiornamenti: www.torrianimassimo.it

Versione Febbraio 2013

**ESERCITO RUSSO (1943-1945)
PLOTONE BASE – PLOTONE FUCILIERI**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Fucilieri (210 punti), 2-3 Squadre Fucilieri (185 punti cad.)

SQUADRA COMANDO FUCILIERI

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 3

Caratteristiche: milizia

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader QG
1	Commissario Politico	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader QG, commissario politico
2	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	

SQUADRA FUCILIERI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 3

Caratteristiche: gruppo compatto, milizia

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader, scarso addestramento
1	Mitragliere	Mitragliatrice leggera DP, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	scarso addestramento
7	Fucilieri	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	scarso addestramento

VARIANTI:

☉ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.

☉ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE FUCILIERI

- Acquistando una Squadra Comando Fucilieri e due Squadre Fucilieri avete a disposizione 8 Punti Opzione

- Acquistando una Squadra Comando Fucilieri e tre Squadre Fucilieri avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Mitragliatrice Media Maxim	3	1	180
Sezione Mortaio Medio cal. 81mm oppure cal. 120mm	3	1	250
Sezione Cannone Anticarro cal. 57mm oppure 76mm	2	1	260
Automobile Jeep GAZ-67	1	1	90
Autoblindo BA-10	3	2	400
Autoblindo BA-64	3	2	230
Carro SU76	4	3	560
Carro T34/76	3	3	840
Carro T34/85	3	3	1070
Carro SU 85	4	3	900
Carro SU 100	4	3	1050
Carro IS2m	2	4	1370
Plotone Fucilieri	1	8	-

**ESERCITO RUSSO (1943-1945)
PLOTONE BASE – SHTRAFNIYE ROTI (PENALI)**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Fucilieri (210 punti), 2-3 Squadre Shtrafniye Roti (100 punti cad.)

SQUADRA COMANDO FUCILIERI

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 3

Caratteristiche: milizia

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader QG
1	Commissario Politico	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader QG, commissario politico
2	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	

SQUADRA SHTRAFNIYE ROTI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 2

Caratteristiche: gruppo compatto, milizia

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43	leader
8	Fucilieri	Fucile Mosin-Nagant 1891/30	

VARIANTI:

☉ Un leader per Squadra può acquistare un binocolo al costo di +30 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE SHTRAFNIYE ROTI

- Acquistando una Squadra Comando Shtrafniye Roti e due Squadre Shtrafniye Roti avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Shtrafniye Roti e tre Squadre Shtrafniye Roti avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Mitragliatrice Media Maxim	3	1	180
Sezione Mortaio Medio cal. 81mm oppure cal. 120mm	3	1	250
Sezione Cannone Anticarro cal. 57mm oppure 76mm	2	1	260
Automobile Jeep GAZ-67	1	1	90
Autoblindo BA-10	3	2	400
Autoblindo BA-64	3	2	230
Carro SU76	4	3	560
Carro T34/76	3	3	840
Carro T34/85	3	3	1070
Carro SU 85	4	3	900
Carro SU 100	4	3	1050
Carro IS2m	2	4	1370
Plotone Shtrafniye Roti	1	8	-

**ESERCITO RUSSO (1943-1945)
PLOTONE BASE - FUCILIERI DELLA GUARDIA**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Fucilieri della Guardia (370 punti), 1-2 Squadre Fucilieri della Guardia (515 punti), 1 Squadra Assalto della Guardia (535 punti), 0-2 Squadre Anticarro della Guardia (150 punti cad.)

SQUADRA COMANDO FUCILIERI DELLA GUARDIA

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

Caratteristiche: combattenti temprati, imbarcati su Camion GAZ*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader QG
1	Addetto Anticarro	RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	
2	Fucilieri	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	

1* Camion GAZ (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SQUADRA FUCILIERI DELLA GUARDIA

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

Caratteristiche: combattenti temprati, imbarcati su Camion GAZ*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader
1	Addetto Anticarro	RPG-1, Fucile semiautomatico SVT40, Granate RGD 33	
5	Fucilieri	Fucile semiautomatico SVT40, Granate RGD 33	
2	Fucilieri	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	

1* Camion GAZ (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SUDDIVISIONE SQUADRA FUCILIERI DELLA GUARDIA

Ogni Squadra d'Assalto può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente, dall'Addetto Anticarro e dai 2 Fucilieri con Mosin-Nagant 1891/30 (PR 2) e la seconda composta dai 5 Fucilieri con SVT40 (PR 2).

SQUADRA D'ASSALTO DELLA GUARDIA

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

Caratteristiche: combattenti temprati, imbarcati su Camion GAZ*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader
1	Addetto Anticarro	RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	
7	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	

1* Camion GAZ (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SUDDIVISIONE SQUADRA D'ASSALTO DELLA GUARDIA

Ogni Squadra d'Assalto può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Fanti (PR 2) e la seconda composta dal dall'Addetto Anticarro e da 3 Fanti (PR 2).

SQUADRA ANTICARRO DELLA GUARDIA

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 1

VT: 4

Caratteristiche: combattenti temprati, imbarcati su Camion GAZ*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Addetto Anticarro	RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	
1	Fante	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	

VARIANTI:

- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Un fante per ogni Squadra Fucilieri può sostituire il Fucile Mosin-Nagant 1891/30 con una Mitragliatrice leggera DP ed una Pistola Tula Tokarev 1933 al costo di +40 punti cad.
- ☛ Un fante per ogni Squadra d'Assalto può sostituire il Mitra PPSH-41/43 con una Mitragliatrice leggera DP ed una Pistola Tula Tokarev 1933 al costo di +30 punti cad.
- ☛ Tutti i fucilieri del Plotone armati di Fucile Mosin-Nagant 1891/30 possono sostituire il fucile con un Fucile semiautomatico SVT40 al costo di +10 punti cad.
- ☛ Potete sostituire i Camion GAZ con gli Autoblindo M3A1 "White" al costo di +270 punti cad.
- ☛ Una Squadra Fucilieri può sostituire il Camion GAZ con un Semicingolato M3A1 al costo di +220 punti.
- ☛ Potete eliminare i Camion GAZ dalle Squadre al costo di -100 punti cad. Eliminate la caratteristica *Imbarcati su Camion GAZ*.
- ☛ Tutte Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Tankoviy desant* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Tutte Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando un fante o un fuciliere da ciascuna delle Squadre. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete eliminare un fuciliere da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete eliminare un fante da ogni Squadra al costo di -40 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE FUCILIERI DELLA GUARDIA

- Acquistando una Squadra Comando Fucilieri della Guardia, una Squadra Fucilieri della Guardia e una Squadra d'Assalto della Guardia avete a disposizione 8 Punti Opzione

- Acquistando una Squadra Comando Fucilieri della Guardia, due Squadre Fucilieri della Guardia e una Squadra d'Assalto della Guardia avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Mitragliatrice Media Maxim	3	1	240
Sezione Mortaio Medio cal. 81mm oppure cal. 120mm	3	1	310
Sezione Cannone Anticarro cal. 57mm oppure 76mm	2	1	320
Automobile Jeep GAZ-67	1	1	130
Autoblindo BA-10	3	2	490
Autoblindo BA-64	3	2	300
Carro SU76	4	3	650
Carro T34/76	3	3	930
Carro T34/85	3	3	1170
Carro SU 85	4	3	990
Carro SU 100	4	3	1140
Carro IS2m	2	4	1460
Plotone Fucilieri della Guardia	1	8	-

**ESERCITO RUSSO (1943-1945)
PLOTONE BASE - COMPAGNIA D'ASSALTO**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Compagnia (245 punti), 3-9 Squadre d'Assalto (435 punti cad.)

SQUADRA COMANDO COMPAGNIA

Unità di Fanteria, QG
Punto Rottura: 2
VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capitano	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader QG, tankoviy desant
1	Tenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader QG, tankoviy desant
1	Sottotenente	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader QG, tankoviy desant
2	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant

SQUADRA D'ASSALTO

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 4
VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra PPSH-41/43, Pistola Tula Tokarev 1933, Granate RGD 33	leader, tankoviy desant
1	Addetto Anticarro	RPG-1, Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant
7	Fanti	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	tankoviy desant

SUDDIVISIONE SQUADRA D'ASSALTO

Ogni Squadra d'Assalto può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Fanti (PR 2) e la seconda composta dal dall'Addetto Anticarro e da 3 Fanti (PR 2).

VARIANTI:

- ☉ Un leader per Squadra può acquistare un binocolo al costo di +30 punti cad.
- ☉ Un fante per ogni Squadra Assalto può sostituire il Mitra PPSH-41/43 con una Mitragliatrice leggera DP ed una Pistola Tula Tokarev 1933 al costo di +30 punti cad.
- ☉ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☉ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando un fante da ciascuna delle Squadre. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Potete eliminare un fante da ogni Squadra al costo di -40 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE COMPAGNIA D'ASSALTO

- Acquistando tre Squadre d'Assalto avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Compagnia e tre Squadre d'Assalto avete a disposizione 12 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Compagnia e sei Squadre d'Assalto avete a disposizione 16 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Compagnia e nove Squadre d'Assalto avete a disposizione 20 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Mitragliatrice Media Maxim	3	1	220
Sezione Mortaio Medio cal. 81mm oppure cal. 120mm	3	1	290
Sezione Cannone Anticarro cal. 57mm oppure 76mm	2	1	300
Automobile Jeep GAZ-67	1	1	110
Camion GAZ	4	1	100
Autoblindo BA-10	3	2	400
Autoblindo BA-64	3	2	230
Carro SU76	4	3	560
Carro T34/76	3	3	840
Carro T34/85	3	3	1070
Carro SU 85	4	3	900
Carro SU 100	4	3	1050
Carro IS2m	2	4	1370
Compagnia d'Assalto	1	16	-

SEZIONE CECCHINO (120 punti)**Unità di Fanteria****Punto Rottura:** -**VT:** 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	arma silenziosa, cecchino, fuciliere scelto, infiltrato, mirino

SEZIONE MITRAGLIATRICE MEDIA MAXIM (180 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice Media Maxim, Pistola Tokarev M1933	capo pezzo, treppiede
2	Addetti Mitragliatrice	Fucile Mosin-Nagant 1891/30	

VARIANTI:

- ☉ Il leader può aggiungere al proprio equipaggiamento un binocolo al costo di +30 punti.
- ☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un di un Plotone d'Assalto tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +60 punti.

SEZIONE MORTAIO MEDIO cal. 81mm (250 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43	leader, binocolo
1	Mortarista	Mortaio medio cal. 81mm, Pistola Tokarev M1933	capo pezzo
2	Addetti Mortaio	Fucile Mosin-Nagant 1891/30	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere a un addetto mortaio una radio al costo di +10 punti. Aggiungete la caratteristica *radio*.
- ☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ☉ Potete sostituire il Mortaio medio cal. 81mm con un Mortaio pesante cal. 120mm al costo di +50 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un di un Plotone d'Assalto tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +60 punti.

SEZIONE CANNONE ANTICARRO cal. 57mm (260 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3**Caratteristiche:** arma a brandeggio limitato, scudo, VB 4/3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Osservatore	Mitra PPSH-41/43	leader, binocolo
1	Cannoniere	Cannone medio cal. 57mm, Pistola Tokarev M1933	capo pezzo
2	Artiglieri	Fucile Mosin-Nagant 1891/30	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere a un artigliere una radio al costo di +10 punti. Aggiungete la caratteristica *radio*.
- ☉ È possibile sostituire il cannone cal. 57mm con un cal. 76mm (VB 6/3) al costo di +100 punti.
- ☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un di un Plotone d'Assalto tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +60 punti.

AUTOMOBILE JEEP GAZ-67 (90 punti)**Tipologia Veicolo:** Automobile - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 35 - 45 - 50**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (2)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader
1	Fante	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	

VARIANTI:

☉ Potete aggiungere una *radio* al costo di +10 punti; aggiungete la caratteristica: *radio*.

☉ Il *leader* può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.

☉ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone d'Assalto tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti.

☉ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +40 punti.

CAMION GAZ (80 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (12)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader
1	Fante	Fucile Mosin-Nagant 1891/30, Granate RGD 33	

VARIANTI:

☉ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone d'Assalto tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti.

SEMICINGOLATO M3A1 (320 punti)**Tipologia Veicolo:** Semicingolato - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 25 - 30 - 40**VT:** 4**Armamento:** mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, trasporta truppa (10), VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader
1	Fante	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	

VARIANTI:

☉ Potete sostituire la Mitragliatrice pesante con una Mitragliatrice media M1919A4 cal. .30 al costo di -40 punti.

AUTOBLINDO M3A1 "WHITE" (370 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 4**Armamento:** mitragliatrice pesante M2HMG cal. .50 (contraerea, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, trasporta truppa (10), VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	leader, binocolo
1	Fante	Mitra PPSH-41/43, Granate RGD 33	

AUTOBLINDO BA-10 (400 punti)**Tipologia:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone L46 cal. 45mm (torretta) con mitragliatrice leggera DT (coassiale)
mitragliatrice leggera DT (scafo inferiore)**Caratteristiche:** no esplosivi, radio, scoperto, veicolo ricognizione, VB 4/-, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Tokarev M1933	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Tokarev M1933	

VARIANTI:

☛ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +90 punti.

☛ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Tokarev M1933 con un Mitra PPSH-41/43al costo di +30 punti.

AUTOBLINDO BA-64 (230 punti)**Tipologia:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 35 - 40 - 50**VT:** 3**Armamento:** mitragliatrice leggera DT (torretta)**Caratteristiche:** radio, scoperto, veicolo ricognizione, VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Tokarev M1933	leader, binocolo
1	Carrista	Pistola Tokarev M1933	

VARIANTI:

☛ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +70 punti.

☛ Il Carrista può sostituire la Pistola Tokarev M1933 con un Mitra PPSH-41/43 al costo di +10 punti.

CARRO SU 76 (560 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 30 - 35 - 40**VT:** 3**Armamento:** cannone L41 cal. 76,2mm (scafo inferiore, arma a brandeggio limitato)**Caratteristiche:** radio, scoperto, veicolo d'assalto, VB 6/3, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Tokarev M1933	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Tokarev M1933	

VARIANTI:

☛ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +90 punti.

☛ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Tokarev M1933 con un Mitra PPSH-41/43al costo di +30 punti.

CARRO T34/76 (840 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 25 - 30 - 35**VT:** 3**Armamento:** cannone cal. 76,2mm (torretta) con mitragliatrice leggera DT (coassiale)
mitragliatrice leggera DT (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 6/3, VC 6**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Tokarev M1933	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Tokarev M1933	

VARIANTI:

☛ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +90 punti.

☛ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Tokarev M1933 con un Mitra PPSH-41/43al costo di +30 punti.

CARRO T34/85 (1070 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone ZiS-S-53 cal. 85mm (torretta) con mitragliatrice leggera DT (coassiale)
mitragliatrice leggera DT (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 8/4, VC 7**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Tokarev M1933	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Tokarev M1933	

VARIANTI:

☛ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +100 punti.

☛ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Tokarev M1933 con un Mitra PPSH-41/43al costo di +40 punti.

CARRO SU 85 (900 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone M43 cal. 85mm (L52) (scafo superiore, arma a brandeggio limitato)**Caratteristiche:** radio, veicolo d'assalto, VB 8/4, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Tokarev M1933	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Tokarev M1933	

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante DShK (contraerea, esposto) al costo di +100 punti.

☛ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +90 punti.

☛ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Tokarev M1933 con un Mitra PPSH-41/43al costo di +30 punti.

CARRO SU 100 (1050 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone cal. 100mm (L56) (scafo superiore, arma a brandeggio limitato)**Caratteristiche:** radio, veicolo d'assalto, VB 9/4, VC 7**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Tokarev M1933	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Tokarev M1933	

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante DShK (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.

☛ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +90 punti.

☛ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Tokarev M1933 con un Mitra PPSH-41/43al costo di +30 punti.

CARRO IS2m (1370 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 15 - 20 - 25**VT:** 3**Armamento:** cannone D25T cal. 122mm (L43) (torretta) con mitragliatrice leggera DT (coassiale)
mitragliatrice leggera DT (torretta retro)**Caratteristiche:** radio, VB 9/5, VC 10**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Tokarev M1933	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Tokarev M1933	

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere una Mitragliatrice pesante DShK (contraerea, esposto) al costo di +120 punti.

☛ Se il veicolo è un'opzione di un di un Plotone della Guardia tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 e acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +90 punti.

☛ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Tokarev M1933 con un Mitra PPSH-41/43al costo di +30 punti.

ASSAULT PLATOON

ARMATA TEDESCA



MASSIMO TORRIANI – VALENTINO DEL CASTELLO - Copyright 2012

Tutti i diritti riservati

Nessuna parte può essere riprodotta in alcun modo, incluso qualsiasi tipo di sistema meccanico e/o elettronico, senza la preventiva autorizzazione scritta degli autori.

Per aggiornamenti: www.torrianimassimo.it

Versione Febbraio 2013

**ESERCITO TEDESCO (1944 - 1945)
PLOTONE BASE - GRENADEIER**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Grenadier (220 punti), 2-3 Squadre Grenadier (270 punti cad.)

SQUADRA COMANDO GRENADEIER

Unità di Fanteria, QG
Punto Rottura: 2
VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	leader QG
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	leader QG
1	Grenadier	Panzerfaust, Fucile Kar98k, Granate Stg39	
2	Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SQUADRA GRENADEIER

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 4
VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Mitragliere Grenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	
6	Grenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SUDDIVISIONE SQUADRA GRENADEIER

Ogni Squadra Grenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Grenadier (PR 2) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Grenadier (PR 2).

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un grenadier della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☛ Fino a quattro grenadier per ogni Squadra Grenadier possono sostituire il Fucile Kar98k con un Fucile d'assalto Stg44 al costo di +35 punti cad.
- ☛ Fino a quattro grenadier per ogni Squadra Grenadier possono sostituire il Fucile Kar98k con un Fucile semiautomatico G43 al costo di +10 punti cad.
- ☛ Ogni Mitragliere grenadier può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg34 con una Mitragliatrice media Mg42 al costo di +10 punti.
- ☛ Potete dotare le Mitragliatrici Mg34 o Mg42 di *treppiede* al costo di +40 punti cad. In questo caso l'unità diventa *Unità di Supporto*.
- ☛ Un grenadier per ogni Squadra Grenadier può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust al costo di +60 punti cad.
- ☛ Un grenadier per Plotone, di una Squadra Grenadier, può sostituire il Fucile Kar98k con un Panzerschreck e una Pistola Walther P38 al costo di +120 punti.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un grenadier da ogni Squadra al costo di -20 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE GRENADEIER

- Acquistando una Squadra Comando Grenadier e due Squadre Grenadier avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Grenadier e tre Squadre Grenadier avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Panzerschreck	1	1	160
Sezione Mitragliatrice Media Mg42	3	1	190
Sezione Mortaio Medio GrW34 cal. 81mm oppure GrW36 cal. 50mm oppure GrW42 cal. 120mm	3	1	250
Sezione Cannone Anticarro Pak38 oppure Pak40	3	1	260
Automobile Kubelwagen	2	1	90
Moto BMW	4	1	70
Sidecar BMW	3	1	140
Camion Opel Blitz	2	1	80
Semicingolato Sdkfz 250/9	4	2	420
Autoblindo Sdkfz 222 oppure 223	3	2	430
Autoblindo Sdkfz 231 oppure 232	3	3	580
Autoblindo Sdkfz 234/2 Puma	4	2	630
Carro Sdkfz 139/138 Marder III	4	3	610
Carro Sdkfz 142/1 Stug III	4	3	810
Carro Sdkfz 161 Panzer IV	4	3	850
Carro Sdkfz 171 Panther	4	3	1000
Carro Sdkfz 164 Nashorn	4	3	810
Carro Sdkfz 181 Tiger	4	3	1220
Plotone Grenadier	1	8	-

**ESERCITO TEDESCO (1944 - 1945)
PLOTONE BASE - VOLKSGRENADIER**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Volksgrenadier (220 punti), 1-2 Squadre Volksgrenadier (225 punti cad.), 1 Squadra Fucilieri Volksgrenadier (225 punti)

SQUADRA COMANDO VOLKSGRENADIER

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	leader QG
1	Volksgrenadier	Panzerfaust, Mitra MP40, Granate Stg39	
3	Volksgrenadier	Mitra MP40, Granate Stg39	

SQUADRA VOLKSGRENADIER

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader, scarso addestramento
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader, scarso addestramento
7	Volksgrenadier	Mitra MP40, Granate Stg39	scarso addestramento

SUDDIVISIONE SQUADRA VOLKSGRENADIER

Ogni Squadra Volksgrenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Volksgrenadier (PR 2) e la seconda composta dal Caporale e da 3 Volksgrenadier (PR 2).

SQUADRA FUCILIERI VOLKSGRENADIER

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader, scarso addestramento
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader, scarso addestramento
1	Mitragliere Volksgrenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	scarso addestramento
6	Volksgrenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	scarso addestramento

SUDDIVISIONE SQUADRA FUCILIERI VOLKSGRENADIER

Ogni Squadra Fucilieri Volksgrenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Volksgrenadier (PR 2) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Volksgrenadier (PR 2).

VARIANTI:

- ☛ Fino a due volksgrenadier per ogni Squadra Volksgrenadier possono sostituire il Mitra MP40 con un Fucile d'assalto Stg44 al costo di +25 punti cad.
- ☛ Fino a due volksgrenadier per ogni Squadra Fucilieri Volksgrenadier possono sostituire il Fucile Kar98K con un Fucile semiautomatico G43 al costo di +10 punti cad.
- ☛ Il Mitragliere Volksgrenadier può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg34 con una Mitragliatrice media Mg42 al costo di +10 punti.
- ☛ Potete dotare le Mitragliatrici Mg34 o Mg42 di *treppiede* al costo di +40 punti cad. In questo caso l'unità diventa *Unità di Supporto*.
- ☛ Un volksgrenadier per ogni Squadra Volksgrenadier o Squadra Fucilieri Volksgrenadier può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust al costo di +60 punti cad.
- ☛ Un volksgrenadier per Plotone può sostituire il Fucile Kar98k con un Panzerschreck e una Pistola Walther P38 al costo di +120 punti.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un volksgrenadier da ogni Squadra al costo di -20 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE VOLKSGRENADIER

- Acquistando una Squadra Comando Volksgrenadier e una Squadra Volksgrenadier e una Squadra Fucilieri Volksgrenadier avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Volksgrenadier, due Squadre Volksgrenadier e una Squadra Fucilieri Volksgrenadier avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Panzerschreck	1	1	160
Sezione Mitragliatrice Media Mg42	3	1	190
Sezione Mortaio Medio GrW34 cal. 81mm oppure GrW36 cal. 50mm oppure GrW42 cal. 120mm	3	1	250
Sezione Cannone Anticarro Pak38 oppure Pak40	3	1	260
Automobile Kubelwagen	2	1	90
Semicingolato Sdkfz 250/9	4	2	420
Autoblindo Sdkfz 222 oppure 223	3	2	430
Autoblindo Sdkfz 231 oppure 232	3	3	580
Autoblindo Sdkfz 234/2 Puma	4	2	630
Carro Sdkfz 139/138 Marder III	4	3	610
Carro Sdkfz 142/1 Stug III	4	3	810
Carro Sdkfz 161 Panzer IV	4	3	850
Carro Sdkfz 171 Panther	4	3	1000
Carro Sdkfz 164 Nashorn	4	3	810
Carro Sdkfz 181 Tiger	4	3	1220
Plotone Volksgrenadier	1	8	-

**ESERCITO TEDESCO (1944 - 1945)
PLOTONE BASE - PANZERGRENADIER**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Panzergrenadier (390 punti), 2-3 Squadre Panzergrenadier (545 punti cad.)

SQUADRA COMANDO PANZERGRENADIER

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Opel Blitz*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	leader QG
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	leader QG
1	Panzergrenadier	Panzerschreck, Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Panzergrenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

1* Camion Opel Blitz (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SQUADRA PANZERGRENADIER

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Opel Blitz*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
2	Mitraglieri Panzergrenadier	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Panzergrenadier	Panzerfaust, Fucile Kar98k, Granate Stg39	
4	Panzergrenadier	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

1* Camion Opel Blitz (VT 4) = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SUDDIVISIONE SQUADRA PANZERGRENADIER

Ogni Squadra Panzergrenadier può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente, da un Mitragliere e da 3 Panzergrenadier (PR 2) e la seconda composta dal Caporale, da un Mitragliere e da 2 Panzergrenadier (PR 2).

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 Punti. Aggiungete ad un panzergrenadier della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☛ Fino a a quattro panzergrenadier per ogni Squadra Panzergrenadier possono sostituire il Fucile Kar98k con un Fucile d'assalto Stg44 al costo di +35 punti cad.
- ☛ Fino a quattro panzergrenadier per ogni Squadra Panzergrenadier possono sostituire il Fucile Kar98k con un Fucile semiautomatico G43 al costo di +10 punti cad.
- ☛ Ogni Mitragliere Panzergrenadier può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg34 con una Mitragliatrice media Mg42 al costo di +10 Punti.
- ☛ Potete dotare le Mitragliatrici Mg34 o Mg42 di *treppiede* al costo di +40 punti cad. In questo caso l'unità diventa *Unità di Supporto*.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Un panzergrenadier per ogni Squadra Panzergrenadier può equipaggiare il Fucile Kar98k con un Lanciagranate K98 al costo di +50 punti cad.
- ☛ Un panzergrenadier per Plotone può sostituire il Fucile Kar98k con un Panzerschreck e una Pistola Walther P38 al costo di +120 punti.
- ☛ Un panzergrenadier per Plotone può sostituire il Fucile Kar98k con un Lanciafiamme leggero Flammenwerfer 41 e una Pistola Walther P38 al costo di +100 punti.
- ☛ Potete sostituire i Camion Opel Blitz con i Semicingolati Sdkfz 251/1 al costo di +160 punti cad.
- ☛ Potete eliminare i Camion Opel Blitz dalle Squadre Panzergrenadier (compresa la Squadra Comando) al costo di -100 punti cad. Eliminate la caratteristica *Imbarcati su Camion Opel Blitz*.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un panzergrenadier da ogni Squadra al costo di -25 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un panzergrenadier. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE PANZERGRENADIER

- Acquistando una Squadra Comando Panzergrenadier e due Squadre Panzergrenadier avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Panzergrenadier e tre Squadre Panzergrenadier avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Panzerschreck	1	1	170
Sezione Mortaio Medio GrW34 cal. 81mm oppure GrW36 cal. 50mm oppure GrW42 cal. 120mm	3	1	290
Sezione Cannone Anticarro PAK38 oppure PAK40	3	1	300
Automobile Kubelwagen	2	1	110
Moto BMW	4	1	90
Sidecar BMW	3	1	160
Semicingolato Sdkfz 250/9	4	2	420
Autoblindo Sdkfz 222 oppure 223	3	2	430
Autoblindo Sdkfz 231 oppure 232	3	2	580
Autoblindo Sdkfz 234/2 Puma	3	2	630
Carro Sdkfz 139/138 Marder III	4	3	610
Carro Sdkfz 142/1 Stug III	4	3	810
Carro Sdkfz 161 Panzer IV	4	3	850
Carro Sdkfz 171 Panther	4	3	1000
Carro Sdkfz 164 Nashorn	4	3	810
Carro Sdkfz 181 Tiger	4	3	1220
Plotone Panzergrenadier	1	8	-

**ESERCITO TEDESCO (1944 - 1945)
PLOTONE BASE - FALLSCHIRMJÄGER**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Fallschirmjäger (330 punti), 2-3 Squadre Fallschirmjäger (420 punti cad.)

SQUADRA COMANDO FALLSCHIRMJÄGER

Unità di Fanteria, QG
Punto Rottura: 3
VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sottotenente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader QG, esperto con la baionetta
1	Fallschirmjäger	Panzerfaust, Fucile Kar98k, Granate Stg39	esperto con la baionetta
4	Fallschirmjäger	Fucile Kar98k, Granate Stg39	esperti con la baionetta

SQUADRA FALLSCHIRMJÄGER

Unità di Fanteria
Punto Rottura: 5
VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Mitra MP40, Granate Stg39	leader, esperto con la baionetta
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader, esperto con la baionetta
1	Mitragliere Fallschirmjäger	Mitragliatrice leggera MG34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	esperto con la baionetta
8	Fallschirmjäger	Fucile Kar98k, Granate Stg39	esperti con la baionetta

SUDDIVISIONE SQUADRA FALLSCHIRMJÄGER

Ogni Squadra Fallschirmjäger può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 5 Fallschirmjäger (PR 3) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 3 Fallschirmjäger (PR 2).

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete ad un fallschirmjäger della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☛ Fino a quattro fallschirmjäger per ogni Squadra Fallschirmjäger possono sostituire il Fucile Kar98k con un Fucile d'assalto Stg44 al costo di +35 punti cad.
- ☛ Fino a cinque fallschirmjäger per ogni Squadra Fallschirmjäger possono sostituire il Fucile Kar98k con un Mitra MP40 al costo di +10 punti cad.
- ☛ Fino a cinque fallschirmjäger per ogni Squadra Fallschirmjäger possono sostituire il Fucile Kar98k con un Fucile semiautomatico G43 al costo di +10 punti cad.
- ☛ Fino a cinque fallschirmjäger per ogni Squadra Fallschirmjäger possono sostituire il Fucile Kar98k con un Fucile automatico Fg42 al costo di +20 punti cad.
- ☛ Un fallschirmjäger per ogni Squadra Fallschirmjäger può aggiungere al proprio equipaggiamento un Panzerfaust al costo di +60 punti cad.
- ☛ Ogni Mitragliere Fallschirmjäger può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg34 con una Mitragliatrice media Mg42 al costo di +10 punti.
- ☛ Potete dotare le Mitragliatrici Mg34 o Mg42 di *treppiede* al costo di +40 punti cad. In questo caso l'unità diventa *Unità di Supporto*.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Un fallschirmjäger per ogni Squadra Fallschirmjäger può equipaggiare il Fucile Kar98k con un Lanciagranate K98 al costo di +50 punti cad.
- ☛ Un fallschirmjäger per Plotone può sostituire il Fucile Kar98k con un Panzerschreck e una Pistola Walther P38 al costo di +120 punti.
- ☛ Un fallschirmjäger per Plotone può sostituire il Fucile Kar98k con un Lanciapiroteggero Flammenwerfer 41 e una Pistola Walther P38 al costo di +100 punti.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un fallschirmjäger da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un fallschirmjäger. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE FALLSCHIRMJÄGER

- Acquistando una Squadra Comando Fallschirmjäger e due Squadre Fallschirmjäger avete a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Fallschirmjäger e tre Squadre Fallschirmjäger avete a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	125
Sezione Panzerschreck	1	1	180
Sezione Mitragliatrice Media Mg42	3	1	230
Sezione Mortaio Medio GrW34 cal. 81mm oppure GrW36 cal. 50mm	3	1	290
Sezione Cannone Anticarro PAK38 oppure PAK40	3	1	300
Automobile Kubelwagen	2	1	110
Moto BMW	4	1	90
Sidecar BMW	3	1	160
Camion Opel Blitz	2	1	100
Semicingolato Sdkfz 250/9	4	2	420
Autoblindo Sdkfz 222 oppure 223	3	2	430
Autoblindo Sdkfz 231 oppure 232	3	2	580
Autoblindo Sdkfz 234/2 Puma	4	2	630
Carro Sdkfz 139/138 Marder III	4	3	610
Carro Sdkfz 142/1 Stug III	4	3	810
Carro Sdkfz 161 Panzer IV	4	3	850
Carro Sdkfz 171 Panther	4	3	1000
Carro Sdkfz 164 Nashorn	4	3	810
Carro Sdkfz 181 Tiger	4	3	1220
Plotone Fallschirmjäger	1	8	-

**ESERCITO TEDESCO (1944 - 1945)
PLOTONE BASE - PLOTONE WAFFEN**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Waffen (355 punti), 2-3 Squadre Waffen (515 punti cad.)

SQUADRA COMANDO WAFFEN

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

Caratteristiche: combattenti temprati, tiratori scelti

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Mitra MP40, Pistola Luger, Granate Stg39	leader QG
1	Sottotenente	Mitra MP40, Pistola Walther P38, Granate Stg39	leader QG
1	Waffen	Panzerfaust, Fucile Kar98k, Granate Stg39	
2	Waffen	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SQUADRA WAFFEN

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

Caratteristiche: combattenti temprati, tiratori scelti

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Waffen	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Caporale Waffen	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Mitragliere Waffen	Mitragliatrice leggera Mg34, Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Waffen	Panzerfaust, Fucile Kar98k, Granate Stg39	
5	Waffen	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

SUDDIVISIONE SQUADRA WAFFEN

Ogni Squadra Waffen può essere suddivisa in due Sezioni: la prima composta dal Sergente e da 4 Waffen (PR 2) e la seconda composta dal Caporale, dal Mitragliere e da 2 Waffen (PR 2).

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere alla Squadra Comando una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete ad un waffen della Squadra la caratteristica: *radio*.
- ☉ Fino a quattro waffen per ogni Squadra Waffen possono sostituire il Fucile Kar98k con un Fucile d'assalto Stg44 al costo di +35 punti cad.
- ☉ Il Mitragliere Waffen può sostituire la Mitragliatrice leggera Mg34 con una Mitragliatrice media Mg42 al costo di +10 punti.
- ☉ Potete dotare le Mitragliatrici Mg34 o Mg42 di *treppiede* al costo di +40 punti cad. In questo caso l'unità diventa *Unità di Supporto*.
- ☉ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☉ Un waffen per ogni Squadra Waffen può equipaggiare il Fucile Kar98k con un Lanciagranate K98 al costo di +50 punti cad.
- ☉ Un waffen per Plotone può sostituire il Fucile Kar98k con un Panzerschreck e una Pistola Walther P38 al costo di +120 punti.
- ☉ Un waffen per Plotone può sostituire il Fucile Kar98k con un Lanciafiamme leggero Flammenwerfer 41 e una Pistola Walther P38 al costo di +100 punti.
- ☉ Ogni Squadra Waffen può acquisire la caratteristica *mimetismo* al costo di +40 punti cad.
- ☉ Potete trasformare le Squadre Waffen in *Fucilieri Scelti* al costo di +70 punti cad.
- ☉ Potete eliminare un waffen da ogni Squadra al costo di -40 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un waffen. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Potete acquistare fino a 4 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE WAFFEN

- Acquistando una Squadra Comando Waffen e due Squadre Waffen si hanno a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Waffen e tre Squadre Waffen si hanno a disposizione 12 Punti Opzione

Veicoli Corazzati Waffen

Se in un Esercito è presente un Plotone Waffen, tutti i veicoli corazzati acquistati devono essere trasformati in Waffen al costo di +150 punti cad. (per trasformare i Semicingolati 251/1 il costo è invece di +100 punti). In questo caso i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 4 e aggiungere le caratteristiche *Combattenti temprati* e *Tiratori scelti*.

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Cecchino	1	1	120
Sezione Panzerschreck	1	1	190
Sezione Mitragliatrice Media Mg42	3	1	230
Sezione Mortaio Medio GrW34 cal. 81mm oppure GrW36 cal. 50mm	3	1	290
Sezione Cannone Anticarro PAK38 oppure PAK40	3	1	300
Automobile Kubelwagen	2	1	110
Moto BMW	4	1	90
Sidecar BMW	3	1	160
Camion Opel Blitz	2	1	100
Semicingolato Sdkfz 251/1	4	2	360
Semicingolato Sdkfz 250/9	4	2	570
Autoblindo Sdkfz 222 oppure 223	3	2	580
Autoblindo Sdkfz 231 oppure 232	3	2	730
Autoblindo Sdkfz 234/2 Puma	4	2	780
Carro Sdkfz 139/138 Marder III	4	3	760
Carro Sdkfz 142/1 Stug III	4	3	960
Carro Sdkfz 161 Panzer IV	4	3	1000
Carro Sdkfz 171 Panther	4	3	1150
Carro Sdkfz 164 Nashorn	4	3	960
Carro Sdkfz 181 Tiger	4	3	1370
Plotone Waffen	1	8	-

SEZIONE CECCHINO (120 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: -

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Cecchino	Fucile Kar98k, Granate Stg39	arma silenziosa, cecchino, fuciliere scelto, infiltrato, mirino

VARIANTI:

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Fallschirmjäger il modello deve aggiungere la caratteristica *esperto con la baionetta* al costo di +5 punti.

SEZIONE PANZERSCHRECK (160 punti)

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 1

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Fante	Panzerschreck, Pistola Walther P38, Granate Stg39	
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

VARIANTI:

☛ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Panzergrenadier tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +10 punti.

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Fallschirmjäger tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 ed aggiungere la caratteristica *esperti con la baionetta* al costo complessivo di +20 punti.

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Waffen tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 ed aggiungere le caratteristiche *combattenti temprati* e *mimetismo* al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE MITRAGLIATRICE MEDIA Mg42 (190 punti)

Unità di Supporto

Punto Rottura: 2

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra MP40	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice Media Mg42, Pistola Walther P38	capo pezzo, treppiede
2	Addetti Mitragliatrice	Fucile Kar98k	

VARIANTI:

☛ Il *leader* può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.

☛ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Fallschirmjäger o Waffen tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE MORTAIO MEDIO GRW34 cal. 81mm (250 punti)

Unità di Supporto

Punto Rottura: 2

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra MP40	leader, binocolo
1	Mortarista	Mortaio medio GrW34 cal. 81mm, Pistola Walther P38	capo pezzo
2	Addetti Mortaio	Fucile Kar98k	

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere a un addetto mortaio una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete la caratteristica *radio*.

☛ Potete sostituire il mortaio medio GrW34 con un GrW36 (cal. 50mm) ed eliminando un addetto al costo di -115 punti.

☛ Potete sostituire il mortaio medio GrW34 con un GrW42 (cal. 120mm) al costo di +50 punti.

☛ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.

☛ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Fallschirmjäger, Panzergrenadier o Waffen tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE CANNONE ANTICARRO PAK 38 (260 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3**Caratteristiche:** arma a brandeggio limitato, scudo, VB 4/3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Osservatore	Mitra MP40	leader, binocolo
1	Cannoniere	Cannone Pak 38 cal. 50mm, Pistola Walther P38	capo pezzo
2	Artiglieri	Fucile Kar98k	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere a un artigliere una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete la caratteristica *radio*.
- ⊗ Potete sostituire il Pak 38 con un Pak 40 cal. 75mm (VB 6/3) al costo di +100 punti.
- ⊗ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Tempreati* al costo di +20 punti.
- ⊗ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Fallschirmjäger, Panzergrenadier o Waffen tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

AUTOMOBILE KÜBELWAGEN (90 punti)**Tipologia Veicolo:** Automobile - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 35 - 45 - 50**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (2)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice leggera Mg34 (contraerea) al costo di +70 punti.
- ⊗ Potete aggiungere una *radio* al costo di +10 punti; aggiungete la caratteristica *radio*.
- ⊗ Il *leader* può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ⊗ Se il veicolo è un'opzione di una Squadra di Fallschirmjäger, Panzergrenadier o Waffen tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 4 al costo di +20 punti.

MOTO BMW (70 punti)**Tipologia Veicolo:** Moto - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 40 - 50 - 60**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
2	Fanti	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

VARIANTI:

- ⊗ Ogni componente dell'equipaggio può sostituire il Fucile Kar98k con un Mitra MP40 al costo di +5 punti cad.
- ⊗ Se il veicolo è un'opzione di una Squadra di Fallschirmjäger, Panzergrenadier o Waffen tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 4 al costo di +20 punti.

SIDECAR BMW (140 punti)**Tipologia Veicolo:** Moto - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 40 - 50 - 60**VT:** 3**Armamento:** mitragliatrice leggera Mg34 (postazione fissa)**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
2	Fanti	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

VARIANTI:

- ⊗ Ogni componente dell'equipaggio può sostituire il Fucile Kar98k con un Mitra MP40 al costo di +5 punti cad.
- ⊗ Se il veicolo è un'opzione di una Squadra di Fallschirmjäger, Panzergrenadier o Waffen tutti i componenti dell'equipaggio devono aumentare il VT a 4 al costo di +20 punti.

CAMION OPEL BLITZ (80 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (12)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

VARIANTI:

☉ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Fallschirmjäger o Waffen tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +20 punti.

SEMICINGOLATO SDKFZ 251/1 (260 punti)**Tipologia Veicolo:** Semicingolato - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 25 - 30 - 40**VT:** 4**Armamento:** mitragliatrice leggera Mg34 (scafo superiore, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, trasporta truppa (10), VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Mitra MP40, Granate Stg39	leader
1	Fante	Fucile Kar98k, Granate Stg39	

VARIANTI:

☉ È possibile aggiungere una seconda Mitragliatrice leggera Mg34 (contraera, esposto) al costo di +70 punti.

SEMICINGOLATO SDKFZ 250/9 (420 punti)**Tipologia Veicolo:** Semicingolato - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 25 - 30 - 40**VT:** 3**Armamento:** cannone KwK38 cal. 20mm (torretta, tiro rapido) con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)**Caratteristiche:** radio, scoperto, veicolo ricognizione, VB 2/0, VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
2	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +20 punti.

AUTOBLINDO SDKFZ 222 (430 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone KwK30 cal. 20mm (torretta, tiro rapido) con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)**Caratteristiche:** radio, scoperto, veicolo ricognizione, VB 2/0, VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
2	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

☉ Potete aggiungere una *schermatura superiore* al costo di +40 punti: il veicolo non è più considerato *scoperto* ai fini del tiro di granate a mano e i modelli non sono più considerati *esposti*. I mortai lo considerano veicolo *scoperto* in quanto il peso del proiettile è in grado di sfondare agevolmente la rete di protezione.

☉ Potete sostituire il Cannone KwK30 con una Mitragliatrice leggera Mg34 costo di -160 punti (Sdkfz 223).

☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +20 punti.

AUTOBLINDO SDKFZ 231 o SDKFZ 232 (580 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone KwK38 cal. 20mm (torretta, tiro rapido) con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)**Caratteristiche:** 8 ruote, manovrabile, radio, veicolo ricognizione, VB 2/0, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +30 punti.

AUTOBLINDO SDKFZ 234/2 PUMA (630 punti)**Tipologia:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone KwK39/1 cal. 50mm (L60) (torretta) con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)**Caratteristiche:** 8 ruote, manovrabile, radio, veicolo ricognizione, VB 4/3, VC 3**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +30 punti.

CARRO SDKFZ 139/138 MARDER III (610 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 25 - 30 - 35**VT:** 3**Armamento:** cannone L46 Pak 40/3 cal. 75mm (torretta, arma a brandeggio limitato)
mitragliatrice leggera Mg34 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, scoperto, veicolo d'assalto, VB 6/3, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

- ☉ Potete aumentare il VC del veicolo a 3 al costo di +50 punti.
- ☉ Potete eliminare la Mitragliatrice leggera Mg34 (scafo inferiore) al costo di -70 punti (solo se VC 2).
- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +30 punti.

CARRO SDKFZ 142/1 STUG III (810 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone L48 StuK 40 cal. 75mm (scafo inferiore, arma a brandeggio limitato)
mitragliatrice leggera Mg34 (scafo superiore)**Caratteristiche:** radio, veicolo d'assalto, VB 6/3, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

- ☉ Potete sostituire la Mitragliatrice leggera Mg34 con una Mitragliatrice media Mg42 al costo di +10 punti.
- ☉ Potete aumentare il VC del veicolo a 6 al costo di +50 punti.
- ☉ Potete aggiungere al veicolo la caratteristica *shurtzen* al costo di +50 punti.
- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +30 punti.

CARRO SDKFZ 161 PANZER IV (850 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone KwK40 cal. 75mm (torretta) con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)
mitragliatrice leggera Mg34 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 6/3, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice leggera Mg34 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ⊗ Potete aumentare il VC del veicolo a 6 al costo di +50 punti.
- ⊗ Potete aggiungere al veicolo la caratteristica *shurtzen* al costo di +50 punti.
- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +40 punti.

CARRO SDKFZ 171 PANTHER (1000 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone KwK42 cal. 75mm (torretta) con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)
mitragliatrice leggera Mg34 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 7/3, VC 7**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice leggera Mg34 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ⊗ Potete aggiungere al veicolo la caratteristica *shurtzen* al costo di +50 punti.
- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +40 punti.

CARRO SDKFZ 164 NASHORN (810 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone Pak 43/1 cal. 88mm (scafo superiore, arma a brandeggio limitato)
mitragliatrice leggera Mg34 (scafo superiore, esposto)**Caratteristiche:** radio, scoperto, veicolo d'assalto, VB 9/4, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +30 punti.

CARRO SDKFZ 181 TIGER (1220 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 15 - 20 - 25**VT:** 3**Armamento:** cannone KwK36 cal. 88mm (torretta) con mitragliatrice leggera Mg34 (coassiale)
mitragliatrice leggera Mg34 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, torretta lenta, VB 8/4, VC 9**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Walther P38	leader, binocolo
4	Carristi	Pistola Walther P38	

VARIANTI:

- ⊗ Potete aggiungere una Mitragliatrice leggera Mg34 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.
- ⊗ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Walther P38 con un Mitra MP40 al costo di +40 punti.

ASSAULT PLATOON

ARMATA ITALIANA



MASSIMO TORRIANI – VALENTINO DEL CASTELLO - Copyright 2012

Tutti i diritti riservati

Nessuna parte può essere riprodotta in alcun modo, incluso qualsiasi tipo di sistema meccanico e/o elettronico, senza la preventiva autorizzazione scritta degli autori.

Per aggiornamenti: www.torrianimassimo.it

Versione Febbraio 2013

TABELLA ARMI FANTERIA ESERCITO ITALIANO
Bersaglio: Fanteria - Veicoli non corazzati

Tipologia	Corta 20 cm	Normale 40 cm	Media 60 cm	Lunga 80 cm	Estrema 160 cm	Cadenza	Caratteristiche
Pistola Beretta 34	+1	NE	NE	NE	NE	2	corpo a corpo
Moschetto Automatico 38A Beretta	-	-	NE	NE	NE	3	
Moschetto Carcano 91/38	-	-	-	+1	NE	1	
Moschetto 91 per Cavalleria	-	-	+1	NE	NE	1	baionetta ribaltabile
Fucile Modello 1891	-	-	-	-	-	1	
Mitragliatrice leggera Breda Modello 30	-	-	-	-	-	4	arma d'appoggio
Mitragliatrice media Breda Modello 37	-	-	-	-	-	7	arma d'appoggio, nastro munizioni, serventi 2
Mitragliatrice media Breda Modello 38	-	-	-	-	-	7	arma d'appoggio, nastro munizioni, serventi 2
Mitragliatrice pesante Breda Modello 31	-1	-1	-1	-	-	7	arma d'appoggio, nastro munizioni, serventi 2
Lanciafiamme leggero Modello 41	-	NE	NE	NE	NE	1 (TRI)	senza scampo, serbatoio
Lanciagranate	NE	-	-	NE	NE	1 (A5)	colpo singolo, distanza minima 20, tiro indiretto
Granata SRCM M35	-	NE	NE	NE	NE	1 (A5)	distanza minima 10, granata a mano, tiro indiretto
Granata Pazzaglia	-1	NE	NE	NE	NE	1 (A5)	devastante, distanza minima 10, granata d'assalto anticarro, tiro indiretto
Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm	-	-	-	-	NE	2	arma anticarro fanteria, arma di supporto, devastante, distanza minima 10, VB 1
Mortaio leggero Brixia cal. 45mm	NE	NE	+1	+1	+1	2 (A5)	arma di supporto, distanza minima 40, servente, solo tiro indiretto
Mortaio medio cal. 81mm	NE	NE	-	-	-	1 (A10)	arma di supporto, distanza minima 40, serventi 2, tiro indiretto

Baionetta ribaltabile: questo tipo di arma considera -1 sulla *Tabella Danni Fanteria* nel *corpo a corpo*, inoltre può eseguire l'Ordine Carica senza perdere il segnalino *Nascosto*.

Granata d'assalto: un modello equipaggiato con questo tipo di granata, se assalta in *corpo a corpo* un veicolo e colpisce, quando verifica gli effetti sulla *Tabella Danni Leggeri Veicoli* può ritirare. Contro unità di fanteria si considera come una normale granata a mano e conta nel calcolo dei limiti di granate per unità ogni turno.

TABELLA ARMI FANTERIA ESERCITO ITALIANO
Bersaglio: Veicoli corazzati

Tipologia	Corta 20 cm	Normale 40 cm	Media 60 cm	Lunga 80 cm	Estrema 160 cm	Cadenza	Caratteristiche
Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm	-	-	-	-	NE	2	arma anticarro fanteria, arma di supporto, devastante, distanza minima 10, VB 1
Lanciafiamme leggero Modello 41	-	NE	NE	NE	NE	1 (TRI)	senza scampo, serbatoio
Mortaio medio cal. 81mm	NE	NE	+1	+1	+1	1 (A10)	arma di supporto, distanza minima 40, serventi 2, tiro indiretto

ESERCITO ITALIANO (1940-1943)
PLOTONE BASE – FUCILIERI (vecchio ordinamento)

Il Plotone è composto da: 1 Squadra Comando Mitragliatrici (350 punti), 2-3 Squadre Fucilieri (300 punti cad.), 0-1 Squadra Anticarro (160 punti)

SQUADRA COMANDO MITRAGLIATRICI

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 5

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader QG
2	Caporali	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	leader
10	Fucilieri	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

SQUADRA FUCILIERI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
2	Caporali	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	
11	Fucilieri	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

SQUADRA ANTICARRO

Unità di Supporto

Punto Rottura: 1

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	
1	Fante	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

☛ Potete aggiungere le caratteristiche *milizia* e *scarso addestramento* al costo di -5 punti per ogni modello. Se scegliete questa variante tutto il Plotone deve applicarla.

☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.

☛ Potete equipaggiare fino a due fucilieri per ogni Squadra Fucilieri con Granate Pazzaglia al costo di +20 punti cad.

☛ Potete trasformare ogni Squadra (comprese le Squadre Comando) in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.

☛ Potete eliminare un fuciliere da ogni Squadra al costo di -20 punti cad. (-15 se con *scarso addestramento*). I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.

☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

ESERCITO ITALIANO (1942-1943)
PLOTONE BASE – FUCILIERI (nuovo ordinamento)

Il Plotone è composto da: 1 Squadra Comando (110 punti), 1-2 Squadre Fucilieri (230 punti cad.), 1-2 Squadre Mitraglieri (250 punti), 0-1 Squadra Anticarro (160 punti)

SQUADRA COMANDO

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader QG
1	Sottotenente	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader QG
2	Fucilieri	Moschetto Carcano 91/38, Granate SRCM M35	

SQUADRA FUCILIERI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 5

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
9	Fucilieri	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

SUDDIVISIONE SQUADRA FUCILIERI

Ogni Squadra Fucilieri può essere suddivisa in 2 Sezioni: la prima composta da Sergente e 4 Fucilieri (PR2) e la seconda da Caporale e 5 Fucilieri (PR3).

SQUADRA MITRAGLIERI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
2	Mitraglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	capo pezzo
5	Fanti	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

SUDDIVISIONE SQUADRA MITRAGLIERI

Ogni Squadra Mitraglieri può essere suddivisa in 2 Sezioni: la prima composta da Sergente, 1 Mitragliere e 2 Fucilieri (PR2) e la seconda da Caporale, 1 Mitragliere e 3 Fucilieri (PR2).

SQUADRA ANTICARRO

Unità di Supporto

Punto Rottura: 1

VT: 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	
1	Fante	Fucile Modello 1891, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ☛ Potete aggiungere le caratteristiche *milizia* e *scarso addestramento* al costo di -5 punti per ogni modello. Se scegliete questa variante tutto il Plotone deve applicarla.
- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Potete equipaggiare fino a due fucilieri per ogni Squadra Fucilieri con Granate Pazzaglia al costo di +20 punti cad.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra (comprese le Squadre Comando) in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un fuciliere da ogni Squadra al costo di -20 punti cad. (-15 se con *scarso addestramento*). I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE FUCILIERI (vecchio e nuovo ordinamento)

Vecchio Ordinamento

- Acquistando una Squadra Comando Mitragliatrici e due Squadre Fucilieri si hanno a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando Mitragliatrici e tre Squadre Fucilieri si hanno a disposizione 12 Punti Opzione

Nuovo Ordinamento

- Acquistando una Squadra Comando, una Squadra Fucilieri e una Squadra Mitraglieri si hanno a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando, due Squadre Fucilieri e due Squadre Mitraglieri si hanno a disposizione si hanno a disposizione 16 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Mitragliatrice Media Breda Modello 37	4	1	180
Sezione Mortaio leggero Brixia cal. 45mm oppure cal. 81mm (max 1)	3	1	200
Sezione Cannone Anticarro "Elefantino"	4	1	180
Autocannone Breda Modello 35	2	2	270
Autocannone Lancia 3RO	2	2	480
Autoblindo AB 40	4	2	430
Autoblindo AB 41	4	2	510
Autoblindo AB 43	4	2	560
Autoblindo Lince Scout Car	5	2	330
Camionetta AS 42 "Sahariana"	5	2	290
Camionetta AS 43	5	2	290
Carro Semovente 47/32 L 40	3	3	360
Carro Semovente 75/18 M 41	4	3	440
Carro Semovente 75/34 M 42	4	3	600
Carro L6/40	4	3	500
Semovente M 43 "Bassotto"	4	3	820
Carro M13/40 oppure M14/41	5	3	550
Carro M15/42	5	3	660
Plotone Fucilieri	1	8	-

ESERCITO ITALIANO (1941-1943)
PLOTONE BASE – BERSAGLIERI (nuovo ordinamento)

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadre Comando Bersaglieri (285 punti), 2-3 Squadre Bersaglieri (300 punti cad.), 0-1 Squadra Anticarro Bersaglieri (185 punti)

SQUADRA COMANDO BERSAGLIERI

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 3

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Bersaglieri	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sottotenente Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
1	Caporale Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
5	Bersaglieri	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

SQUADRA BERSAGLIERI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
1	Caporale Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
8	Bersaglieri	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

SQUADRA ANTICARRO BERSAGLIERI

Unità di Supporto

Punto Rottura: 1

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
1	Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	esperto con la baionetta
1	Bersagliere	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ☛ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Potete equipaggiare fino a due bersaglieri per ogni Squadra con Granate Pazzaglia al costo di +20 punti cad.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra (comprese la Squadra Comando) in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un bersagliere da ogni Squadra al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un bersagliere. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE BERSAGLIERI

- Acquistando una Squadra Comando e due Squadre Bersaglieri si hanno a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando e tre Squadre Bersaglieri si hanno a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Mitragliatrice Media Breda Modello 37	4	1	220
Sezione Mortaio leggero Brixia cal. 45mm oppure cal. 81mm (max 1)	3	1	240
Sezione Cannone Anticarro "Elefantino"	4	1	220
Autocannone Breda Modello 35	2	2	270
Autocannone Lancia 3RO	2	2	480
Autoblindo AB 40	4	2	430
Autoblindo AB 41	4	2	510
Autoblindo AB 43	4	2	560
Carro Semovente 47/32 L 40	3	3	360
Carro Semovente 75/18 M 41	4	3	440
Carro Semovente 75/34 M 42	4	3	600
Carro L6/40	4	3	500
Semovente M 43 "Bassotto"	4	3	820
Carro M13/40 oppure M14/41	5	3	550
Carro M15/42	5	3	660
Plotone Bersaglieri	1	8	-
Plotone Bersaglieri Motociclisti	1	8	-

**ESERCITO ITALIANO (1941-1943)
PLOTONE BASE - BERSAGLIERI MOTORIZZATI**

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Bersaglieri Motorizzati (365 punti), 2-3 Squadre Bersaglieri Motorizzati (415 punti cad.), 0-1 Squadra Anticarro Bersaglieri (185 punti)

SQUADRA COMANDO BERSAGLIERI MOTORIZZATI

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dovunque SPA*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Bersaglieri	Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sottotenente Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
1	Caporale Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
3	Bersaglieri	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

1* Camion Dovunque SPA = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SQUADRA BERSAGLIERI MOTORIZZATI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 3

VT: 4

Caratteristiche: imbarcati su Camion Dovunque SPA*

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
1	Caporale Bersaglieri	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
3	Bersaglieri	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	esperti con la baionetta
3	Bersaglieri	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

1* Camion Dovunque SPA = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)

SQUADRA ANTICARRO BERSAGLIERI

Unità di Supporto

Punto Rottura: 1

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
1	Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	esperto con la baionetta
1	Bersagliere	Moschetto 91 per Cavalleria, Granate SRCM M35	

VARIANTI:

- ☛ Un leader per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☛ Potete equipaggiare fino a due bersaglieri per ogni Squadra con Granate Pazzaglia al costo di +20 punti cad.
- ☛ Le Squadre Bersaglieri e la Squadra Comando possono eliminare i Camion Dovunque SPA al costo di -130 punti cad. Eliminate la caratteristica *imbarcati su Camion Dovunque SPA*.
- ☛ Potete trasformare ogni Squadra (comprese la Squadra Comando) in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare un bersagliere da ogni Squadra al costo di -40 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un bersagliere. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE BERSAGLIERI MOTORIZZATI

- Acquistando una Squadra Comando e due Squadre Bersaglieri Motorizzati si hanno a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando e tre Squadre Bersaglieri Motorizzati si hanno a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Aquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Mitragliatrice Media Breda Modello 37	4	1	220
Sezione Mortaio leggero Brixia cal. 45mm oppure cal. 81mm (max 1)	3	1	240
Sezione Cannone Anticarro "Elefantino"	4	1	220
Cannone Autotrasportato	4	1	260
Autocannone Breda Modello 35	2	2	270
Autocannone Lancia 3RO	2	2	480
Autoblindo AB 40	4	2	430
Autoblindo AB 41	4	2	510
Autoblindo AB 43	4	2	560
Autoblindo Lince Scout Car	5	2	330
Camionetta AS 42 "Sahariana"	5	2	290
Camionetta AS 43	5	2	290
Carro Semovente 47/32 L 40	3	3	360
Carro Semovente 75/18 M 41	4	3	440
Carro Semovente 75/34 M 42	4	3	600
Carro L6/40	4	3	500
Semovente M 43 "Bassotto"	4	3	820
Carro M13/40 oppure M14/41	5	3	550
Carro M15/42	5	3	660
Plotone Bersaglieri Motorizzati	1	8	-
Plotone Bersaglieri Motociclisti	1	8	-

**ESERCITO ITALIANO (1940-1943)
PLOTONE BASE - BERSAGLIERI MOTOCICLISTI**

Il Plotone è composto da: 1-4 Squadre Bersaglieri Motociclisti (650 punti cad.)

SQUADRA BERSAGLIERI MOTOCICLISTI

Unità di moto (vedi regole specifiche)

Punto Rottura: 4

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
10	Moto Guzzi = Vedi Scheda Veicolo (già compreso nel costo)		

MOTO GUZZI

Tipologia Veicolo: Moto - Non Corazzato - Ruotato

Movimento: 40 - 50 - 60

VT: 4

Armamento: -

Caratteristiche: modelli esposti, scoperto, trasporta truppa (1)

Componenti equipaggio

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Bersagliere	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	esperto con la baionetta

SUDDIVISIONE SQUADRA BERSAGLIERI MOTOCICLISTI

Ogni Squadra Bersaglieri Motociclisti può essere suddivisa in due Sezioni: ognuna composta da 5 Moto Guzzi (PR 2).

VARIANTI:

- ☛ Potete trasformare ogni Squadra in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☛ Potete eliminare una Moto Guzzi da ogni Squadra al costo di -65 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☛ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

Unità di Moto

Pur essendo veicoli, unità di questo tipo non hanno il Punto di Rottura 1 ma utilizzano quello indicato sulla scheda. I modelli su moto della medesima unità dovranno restare in coerenza tra loro e agiranno come un'unica unità: riceveranno un solo Ordine, e spareranno al medesimo bersaglio. I modelli fuori coerenza, come di consueto, saranno eliminati. L'unità di moto esegue il *Test di Panico, Rotta e Nervi Saldi* come un'unica unità applicando il risultato su ogni singola moto. L'unità che spara a un'unità di moto seleziona i modelli bersaglio specificando il livello di copertura e gli altri modificatori. I colpi a segno su unità di moto sono assegnati, a partire dai valori più alti, a discrezione di chi li ha subiti, rispettando il sistema proporzionale (uno per modello) e la linea di vista. I danni in eccesso vengono ridistribuiti con la stessa logica.

☛ Un'unità di bersaglieri motociclisti, composta da 10 moto, viene colpita da una Squadra di fanteria inglese che totalizza 4 colpi a segno. Il giocatore inglese tirerà 4 volte sulla *Tabella Danni Leggeri Veicoli* applicando i risultati a 4 moto diverse.

☛ Un'unità di bersaglieri motociclisti, composta da 4 moto, viene colpita da una Squadra di fanteria inglese, che totalizza 6 colpi a segno. Il giocatore inglese tirerà 6 volte sulla *Tabella Danni Leggeri Veicoli*, applicando i risultati, uno ciascuno per moto; due moto, ovviamente, subiranno due colpi.

Modelli della stessa unità non ostacolano la linea di vista e non si considerano interposti.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE BERSAGLIERI MOTOCICLISTI

- Acquistando due Squadre Bersaglieri Motociclisti si hanno a disposizione 4 Punti Opzione
- Acquistando tre Squadre Bersaglieri Motociclisti si hanno a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando quattro Squadre Bersaglieri Motociclisti si hanno a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Mitragliatrice Media Breda Modello 37	4	1	220
Sezione Mortaio leggero Brixia cal. 45mm oppure cal. 81mm (max 1)	3	1	240
Sezione Cannone Anticarro "Elefantino"	4	1	220
Cannone Autotrasportato	4	1	260
Autocannone Breda Modello 35	2	2	270
Autocannone Lancia 3RO	2	2	480
Autoblindo AB 40	4	2	430
Autoblindo AB 41	4	2	510
Autoblindo AB 43	4	2	560
Carro Semovente 47/32 L 40	3	3	360
Carro Semovente 75/18 M 41	4	3	440
Carro Semovente 75/34 M 42	4	3	600
Carro L6/40	4	3	500
Semovente M 43 "Bassotto"	4	3	820
Carro M13/40 oppure M14/41	5	3	550
Carro M15/42	5	3	660
Plotone Bersaglieri	1	8	-
Plotone Bersaglieri Motociclisti	1	8	-

ESERCITO ITALIANO (1940-1943)
PLOTONE BASE – PARACADUTISTI “FOLGORE” (nuovo ordinamento)

Il Plotone è composto da: 0-1 Squadra Comando Paracadutisti (225 punti), 1-2 Squadre Paracadutisti (300 punti cad.), 1 Squadra d'Assalto Paracadutisti (430 punti), 0-1 Squadra Anticarro Paracadutisti (185 punti)

SQUADRA COMANDO PARACADUTISTI

Unità di Fanteria, QG

Punto Rottura: 2

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Tenente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sottotenente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
1	Sergente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader QG, esperto con la baionetta
3	Paracadutisti	Moschetto Carcano 91/38, Granate SRCM M35	esperti con la baionetta

SQUADRA PARACADUTISTI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
1	Caporale Paracadutisti	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
8	Paracadutisti	Moschetto Carcano 91/38, Granate SRCM M35	esperti con la baionetta

SQUADRA D'ASSALTO PARACADUTISTI

Unità di Fanteria

Punto Rottura: 4

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
1	Caporale Paracadutisti	Mitragliatrice leggera Breda Modello 30, Pistola Beretta 34, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
8	Paracadutisti	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	esperti con la baionetta

SQUADRA ANTICARRO PARACADUTISTI

Unità di Supporto

Punto Rottura: 1

VT: 4

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader, esperto con la baionetta
1	Addetto anticarro	Fucile anticarro Solothurn S-18/100 cal. 20mm, Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	esperto con la baionetta
1	Paracadutista	Moschetto Carcano 91/38, Granate SRCM M35	esperto con la baionetta

VARIANTI:

- ☉ Un *leader* per Squadra può acquistare un *binocolo* al costo di +30 punti cad.
- ☉ Tutti i paracadutisti armati di Moschetto Carcano 91/38 possono sostituirlo con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +15 punti cad.
- ☉ Potete equipaggiare fino a due paracadutisti per ogni Squadra con Granate Pazzaglia al costo di +20 punti cad.
- ☉ Potete trasformare ogni Squadra (comprese la Squadra Comando) in *Combattenti Temprati* al costo di +50 punti cad.
- ☉ Potete eliminare un paracadutista da ogni Squadra Paracadutisti o dalla Squadra Comando al costo di -30 punti cad. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Potete eliminare un paracadutista dalla Squadra d'Assalto Paracadutisti al costo di -40 punti. Il modello eliminato conta per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Tutte le Squadre possono acquisire la caratteristica *Veterani* eliminando ciascuna un paracadutista. I modelli eliminati contano per il *Punto di Rottura*.
- ☉ Potete acquistare fino a 2 *Ordini Attesa* al costo di +50 punti cad.

UNITÀ OPZIONALI PLOTONE PARACADUTISTI "FOLGORE"

- Acquistando una Squadra Comando, una Squadra Paracadutisti e una Squadra d'Assalto Paracadutisti si hanno a disposizione 8 Punti Opzione
- Acquistando una Squadra Comando, due Squadre Paracadutisti e una Squadra d'Assalto Paracadutisti si hanno a disposizione 12 Punti Opzione

Unità Opzionali Acquistabili	Max	Punti Opzione (cad.)	Punteggio base (cad.)
Sezione Mitragliatrice Media Breda Modello 37	4	1	220
Sezione Mortaio leggero Brixia cal. 45mm oppure cal. 81mm (max 1)	3	1	240
Sezione Cannone Anticarro "Elefantino"	4	1	220
Camion Dovunque SPA	2	1	130
Autocannone Breda Modello 35	2	2	270
Autocannone Lancia 3RO	2	2	480
Carro Semovente 47/32 L 40	3	3	360
Carro Semovente 75/18 M 41	4	3	440
Carro Semovente 75/34 M 42	4	3	600
Carro L6/40	4	3	500
Semovente M 43 "Bassotto"	4	3	820
Carro M13/40 oppure M14/41	5	3	550
Carro M15/42	5	3	660
Plotone Paracadutisti	1	8	-

SEZIONE MITRAGLIATRICE MEDIA BREDA MODELLO 37 (180 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta	leader
1	Mitragliere	Mitragliatrice media Breda Modello 37, Pistola Beretta 34	capo pezzo, treppiede
2	Addetti Mitragliatrice	Fucile Modello 1891	

VARIANTI:

- ☉ Il *leader* può aggiungere al proprio equipaggiamento un *binocolo* al costo di +30 punti.
- ☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Bersaglieri (anche Motorizzati o Motociclisti) o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE MORTAIO LEGGERO BRIXIA cal. 45mm (200 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta	leader, binocolo
1	Mortarista	Mortaio leggero Brixia cal. 45mm, Pistola Beretta 34	capo pezzo
2	Addetti Mortaio	Moschetto 91 per Cavalleria	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere ad un addetto mortaio una *radio* al costo di +10 punti. Aggiungete la caratteristica: *radio*.
- ☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ☉ Potete sostituire il Mortaio leggero Brixia cal. 45mm con un Mortaio medio cal. 81mm al costo di +50 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Bersaglieri (anche Motorizzati o Motociclisti) o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

SEZIONE CANNONE ANTICARRO "ELEFANTINO" (180 punti)**Unità di Supporto****Punto Rottura:** 2**VT:** 3**Caratteristiche:** arma a brandeggio limitato, VB 3/1

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Osservatore	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
1	Cannoniere	Cannone Ansaldo L32 cal. 47mm, Pistola Beretta 34	capo pezzo
2	Artiglieri	Moschetto Carcano 91/38	

VARIANTI:

- ☉ L'unità può acquisire la caratteristica *Combattenti Temprati* al costo di +20 punti.
- ☉ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Bersaglieri (anche Motorizzati o Motociclisti) o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

CAMION DOVUNQUE SPA (130 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 4**Armamento:** -**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, sei ruote, trasporta truppa (12)**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Caporale	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	leader
1	Fante	Moschetto Automatico 38A Beretta, Granate SRCM M35	

CANNONE AUTOTRASPORTATO (260 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 4**Armamento:** cannone Ansaldo L32 cal. 47mm (pianale)**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, VB 3/1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Carcano 91/38	leader
3	Fanti	Moschetto Carcano 91/38	

AUTOCANNONE BREDA MODELLO 35 (270 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone Breda Modello 35 cal. 20mm (contraerea, tiro rapido)**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, VB 2/0**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Carcano 91/38	leader
3	Fanti	Moschetto Carcano 91/38	

VARIANTI:

☞ Se l'unità è un'opzione di un Plotone Bersaglieri (anche Motorizzati o Motociclisti) o Paracadutisti tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

AUTOCANNONE LANCIA 3RO (480 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 25 - 30 - 40**VT:** 3**Armamento:** cannone Ansaldo cal. 90mm (contraerea)**Note:** non può utilizzare il cannone con un Ordine *Ingaggio*. Se spara con il cannone il veicolo non può muovere.**Caratteristiche:** 8 ruote, modelli esposti, scoperto, VB 8/4**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Carcano 91/38	leader
5	Fanti	Moschetto Carcano 91/38	

AUTOBLINDO AB 40 (430 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** mitragliatrice media Breda Modello 38 (torretta)

mitragliatrice media Breda Modello 38 (scafo inferiore posteriore)

Caratteristiche: radio, manovrabile, veicolo ricognizione, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

☞ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Bersaglieri (anche Motorizzati o Motociclisti) tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

☞ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +30 punti.

AUTOBLINDO AB 41 (510 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone Breda Mod. 35 cal. 20mm (torretta, tiro rapido) con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale) mitragliatrice media Breda Modello 38 (scafo inferiore posteriore)**Caratteristiche:** radio, manovrabile, veicolo ricognizione, VB 2/0, VC 1**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

☉ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Bersaglieri (anche Motorizzati o Motociclisti) tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +30 punti.

AUTOBLINDO AB 43 (560 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** cannone Ansaldo L40 cal. 47mm (torretta) con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale) mitragliatrice media Breda Modello 38 (scafo inferiore posteriore)**Caratteristiche:** radio, manovrabile, veicolo ricognizione, VB 4/3, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

☉ Se il veicolo è un'opzione di un Plotone Bersaglieri (anche Motorizzati o Motociclisti) tutti i modelli devono aumentare il VT a 4 al costo complessivo di +40 punti.

☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +30 punti.

AUTOBLINDO LINCE SCOUT CAR (330 punti)**Tipologia Veicolo:** Autoblindo - Corazzato - Ruotato**Movimento:** 30 - 35 - 45**VT:** 3**Armamento:** mitragliatrice media Breda Modello 38 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, veicolo ricognizione, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
1	Carrista	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

☉ Il Carrista può sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +10 punti.

CAMIONETTA AS 42 "SAHARIANA" (290 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 35 - 40 - 50**VT:** 3**Armamento:** cannone Breda Modello 35 cal. 20mm (contraerea, tiro rapido)**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, VB 2/0**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Carcano 91/38	leader
3	Fanti	Moschetto Carcano 91/38	

VARIANTI:

☉ Potete aggiungere una *radio* al costo di +10 Punti; aggiungete la caratteristica: *radio*.

☉ Potete aggiungere fino a due Mitragliatrici medie Breda Modello 37 (contraerea) al costo di +70 punti cad.

☉ Potete sostituire il cannone Breda Modello 35 cal. 20mm con un cannone Ansaldo L32 cal. 47mm (VB 3/1) al costo di -50 punti.

☉ Potete sostituire il cannone Breda Modello 35 cal. 20mm con un Fucile anticarro Solothurn S-18/100 (può sparare direttamente dal veicolo) al costo di -120 punti.

CAMIONETTA AS 43 (290 punti)**Tipologia Veicolo:** Camion - Non Corazzato - Ruotato**Movimento:** 35 - 40 - 50**VT:** 3**Armamento:** cannone Breda Modello 35 cal. 20mm (contraerea, tiro rapido)**Caratteristiche:** modelli esposti, scoperto, VB 2/0**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Sergente	Moschetto Carcano 91/38	leader
4	Fanti	Moschetto Carcano 91/38	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una *radio* al costo di +10 Punti; aggiungete la caratteristica: *radio*.

- ☉ Potete aggiungere fino a due Mitragliatrici medie Breda Modello 37 (contraerea) al costo di +70 punti cad.

- ☉ Potete sostituire il cannone Breda Modello 35 cal. 20mm con un cannone Ansaldo L32 cal. 47mm (VB 3/1) al costo di -50 punti.

CARRO SEMOVENTE L 40 47/32 (360 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 25 - 30 - 35**VT:** 3**Armamento:** cannone Ansaldo L32 cal. 47mm (scafo inferiore, arma a brandeggio limitato)**Caratteristiche:** radio, scoperto, veicolo d'assalto, VB 3/1, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
2	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice media Breda Modello 37 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.

- ☉ Potete eliminare la caratteristica *scoperto* al costo di +50 punti (1944-1945).

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +20 punti.

CARRO SEMOVENTE 75/18 M 41 (440 punti) - 1942**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone L18 cal. 75mm (scafo inferiore, arma a brandeggio limitato)**Caratteristiche:** radio, veicolo d'assalto, VB 4/3, VC 2**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
2	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

- ☉ Potete aumentare il VC del veicolo a 3 al costo di +50 punti.

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +20 punti.

CARRO SEMOVENTE 75/34 M 42 (600 punti) - 1943**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone L34 cal. 75mm (scafo inferiore, arma a brandeggio limitato)**Caratteristiche:** radio, veicolo d'assalto, VB 5/3, VC 4**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
2	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +20 punti.

CARRO L6/40 (500 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 25 - 30 - 35**VT:** 3**Armamento:** cannone Breda Mod. 35 cal. 20mm (torretta, tiro rapido) con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale)**Caratteristiche:** radio, VB 2/0, VC 3**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
1	Carrista	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

- ☉ Il Carrista può sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +10 punti.

SEMOVENTE M 43 "BASSOTTO" (820 punti) - 1943**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone L25 cal. 105mm (scafo inferiore, arma a brandeggio limitato)**Caratteristiche:** radio, veicolo d'assalto, VB 8/4, VC 5**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
2	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice media Breda Modello 37 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +20 punti.

CARRO M13/40 - M14/41 (550 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 15 - 20 - 25**VT:** 3**Armamento:** cannone Ansaldo L32 cal. 47mm (torretta) con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale)
mitragliatrice media Breda Modello 38 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 3/1, VC 3**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice media Breda Modello 37 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +30 punti.

CARRO M15/42 (660 punti)**Tipologia Veicolo:** Carro - Corazzato - Cingolato**Movimento:** 20 - 25 - 30**VT:** 3**Armamento:** cannone cal. 47mm (torretta) con mitragliatrice media Breda Modello 38 (coassiale)
mitragliatrice media Breda Modello 38 (scafo inferiore)**Caratteristiche:** radio, VB 4/3, VC 4**Componenti equipaggio**

N.	Modello	Armamento	Caratteristiche
1	Capo Carro	Pistola Beretta 34	leader, binocolo
3	Carristi	Pistola Beretta 34	

VARIANTI:

- ☉ Potete aggiungere una Mitragliatrice media Breda Modello 37 (contraerea, esposto) al costo di +70 punti.

- ☉ Tutti i Carristi possono sostituire la Pistola Beretta 34 con un Moschetto Automatico 38A Beretta al costo di +30 punti.